

## DAVIDE SCANO COORDINATORE UNICO DEI PREMI GIOCO DELL'ANNO E GIOCO DI RUOLO DELL'ANNO

Lucca Crea, ente promotore dei due concorsi, ha deciso di affidare il coordinamento delle due Giurie a un'unica persona senza diritto di voto.

Inoltre, con l'edizione 2020 Marzia Possenti e Michele Bellone entrano a far parte della Giuria del GdRdA.



Lucca, 31 marzo 2020 – Tra le novità del 2020 presentate nel [codice etico](#) e [statuto](#) del premio, **Lucca Crea**, ente promotrice dei concorsi Gioco dell'Anno e Gioco di Ruolo dell'Anno, ha deciso di istituire la figura del **Coordinatore Unico** per le Giurie dei due premi. La società, di comune accordo con le Giurie, ha deciso che il Coordinatore Unico **non avrà diritto di voto** in nessuno dei due premi.

Il ruolo è stato assegnato a **Davide Scano**, già coordinatore del GdRdA, nel segno di una **continuità operativa, intensità d'impegno e uniformità d'azione** da parte di Lucca Crea. Mentre Fabrizio Paoli, già coordinatore del Gioco dell'Anno, rimane nella Giuria per concentrarsi sul ruolo di giurato.

### Nuove nomine nella Giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno

In conformità con le novità presentate nel codice etico e statuto del premio di cui sopra, **Lucca Crea**, a seguito di un'accurata valutazione dei candidati proposti dalla giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno, ha scelto **Marzia Possenti** e **Michele Bellone** quali nuovi membri della Giuria del GdRdA.

**Possenti** ha contribuito all'organizzazione di manifestazioni di gioco per più di 15 anni. Ha fondato il movimento di gioco Flying Circurs e lavora da vent'anni nel settore come autrice di giochi di ruolo da tavolo e dal vivo e giochi di narrazione, alcuni dei quali hanno vinto premi prestigiosi. **Bellone**, invece, è giornalista e divulgatore scientifico. Autore de "Incanto. Storie di draghi, stregoni e scienziati", nel quale esplora il rapporto fra scienza e fantastico nella letteratura, nel cinema, nei fumetti e nei giochi di ruolo, è stato relatore e moderatore di eventi su giochi e scienza sia a Lucca Comics & Games che a Modena Play.

**Lucca Crea** augura un buon lavoro al Coordinatore Unico e ai nuovi giurati, cui dà il benvenuto nella grande famiglia di **Lucca Comics & Games**, e ringrazia i membri della Giuria del Gioco di Ruolo dell'Anno per l'efficace lavoro di ricerca e selezione dei candidati.

Restate sintonizzati su [www.luccacomicsandgames.com](http://www.luccacomicsandgames.com)

**FB** e **IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames



www.giocodellanno.it  
info@giocodellanno.it  
info@giocodiruolodellanno.it

### **Davide Scano**

Nato a Lucca nel 1989, laureato in ingegneria dell'informazione, è da sempre amante del gioco di ruolo in tutte le sue forme. Nel 2009 Inizia la sua collaborazione con Lucca Comics and Games come arbitro del campionato nazionale a squadre "Ruolimpiadi", successivamente nel 2013 ne diventa organizzatore inanellando una serie continuativa di edizioni record per numero di partecipanti. Nel 2014 diventa coordinatore del Gioco di Ruolo dell'Anno e organizza e coordina il Tour del Gioco dell'Anno nelle sue varie tappe in tutta Italia.

### **Marzia Possenti**

Ha contribuito all'organizzazione di manifestazioni di gioco per più di 15 anni. Fondatrice, insieme a Lorenzo Trenti e Marcello Missiroli, del movimento di gioco Flying Circus, volto a diffondere una cultura del gioco basata sull'interpretazione e la narrazione, la sperimentazione, il divertimento e la condivisione. Da vent'anni scrive di giochi di ruolo, dal vivo e al tavolo, e giochi di narrazione, sia da sola che in collaborazione, alcuni dei quali hanno vinto premi come il concorso "Labirinth" e "la Maschera e il Volto". Vive in una casa piena di libri e di giochi insieme ad un marito, un cane, un gatto ed una tartaruga.

### **Michele Bellone**

Curatore della saggistica per Codice Edizioni, giornalista e divulgatore scientifico, tiene corsi su scienza e narrazione al Master in Comunicazione della Scienza della SISSA di Trieste e alla Scuola Holden. Nato nel 1980, ha iniziato a giocare di ruolo a undici anni con la leggendaria scatola rossa di D&D e non ha mai smesso. Ha scritto un libro - Incanto. Storie di draghi, stregoni e scienziati - nel quale esplora il rapporto fra scienza e fantastico nella letteratura, nel cinema, nei fumetti e nei giochi di ruolo. È stato relatore e moderatore di eventi su giochi e scienza a Lucca Comics & Games e Play Modena.

Il **Gioco dell'Anno** è un concorso organizzato dal 2013 da **Lucca Comics & Games** per promuovere e valorizzare il gioco da tavolo nella società. Nei sei anni di vita del premio che ha raccolto l'eredità dei prestigiosi Best of Show di Lucca Games e dello Storico Gioco dell'Anno di Agonistika News, si è rapidamente affermato come il principale riconoscimento italiano volto a selezionare i migliori titoli, appassionanti e facili da giocare, che permettono anche ai giocatori occasionali, alle famiglie e al grande pubblico di non giocatori di ritrovarsi per una partita attorno a un tavolo, divertendosi tutti insieme.

Il **Gioco di Ruolo dell'Anno** si è affermato come il principale riconoscimento italiano di settore selezionando il miglior GdR prodotto nell'ultimo anno e permettendo così a numerosi giocatori, esperti o meno, di conoscere un valido titolo per arricchire la loro esperienza ludica ed intraprendere nuove avventure in nuovi mondi fantastici.