

LUCCA COMICS & GAMES

presenta:

I VINCITORI DEL CONTEST "A CACCIA DI STORIE" 2020

Lucca Comics & Games e Book on a Tree, in collaborazione con Fondazione Nazionale Carlo Collodi e Il Battello a Vapore, hanno selezionato i vincitori che parteciperanno alla residenza artistica dal 19 al 25 marzo.



Lucca, 04 febbraio 2020 – Lucca Comics & Games e Book on a Tree, in collaborazione con Fondazione Nazionale Carlo Collodi e Il Battello a Vapore, hanno selezionato i vincitori che parteciperanno alla terza edizione del progetto di talent scouting "A Caccia di Storie".

I dieci ragazzi che prenderanno parte alla residenza artistica sono: **Laerte Neri, Michela Lazzaroni, Beatrice Sesino, Elisa Capanni, Andrea Filardi, Simone Cemmi, Lorenzo Trenti, Valeria Cavallini, Alessandro Telesca e Cassandra Albani.**

A questi si unirà **Matteo Francini**, vincitore della borsa di studio "Miriam Dubini", messa in palio dall'associazione **Amref Health Africa**. La borsa è stata assegnata alla storia per bambini e ragazzi con protagoniste femminili che affrontano tematiche sociali. Inoltre, Francini sarà al centro di un'attività dedicata alla propria storia all'interno del palinsesto di Lucca Comics & Games 2020.

La residenza artistica si terrà dal 19 al 25 marzo. I docenti saranno alcuni dei più importanti autori per ragazzi italiani, rappresentanti del mondo editoriale e delle agenzie (editoriali e/o cinematografiche) che ne vendono i diritti sui mercati. Durante la settimana di formazione non ci saranno solo lezioni di scrittura, ma soprattutto di ricerca e costruzione di buone storie, oltre che di editing, vendita dei diritti, pitch e presentazione, grafica, illustrazioni e copertine.

Almeno una delle storie dei dieci partecipanti riceverà un **contratto di edizione** da parte di Book on a Tree per essere poi pubblicata da Il Battello a Vapore, partner dell'iniziativa. Il racconto selezionato sarà, quindi, il **terzo libro pubblicato grazie a questa iniziativa**, dopo "Perdenti con le ali" di Carlotta Cubeddu (2019) e "Mysell" di Giada Pavesi (2020).

Inoltre, sempre grazie al progetto "A Caccia di Storie", più della metà dei partecipanti delle ultime due edizioni stanno muovendo i primi passi nelle diverse professioni dell'ambito editoriale.

Il progetto di talent scouting, nato nel 2017, conferma l'attenzione di Lucca Comics & Games alle **community** di autori emergenti ed editori. Nell'aiutare a **scoprire** i nuovi talenti italiani, la manifestazione **ringrazia** i professionisti del settore che, di anno in anno, partecipano alla residenza artistica e guidano i ragazzi nel mondo editoriale.

Restate sintonizzati su www.luccacomicsandgames.com

FB e **IG** @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames