



COMUNICATO STAMPA

Torna il più prestigioso concorso italiano per i giovani talenti del fumetto. Al via l'edizione 2020 del LUCCA PROJECT CONTEST

Lucca, 10 giugno 2020 – Torna il **concorso promosso da Lucca Comics & Games che da sedici anni valorizza i nuovi talenti del fumetto italiano**. Grazie alla **collaborazione con Edizioni BD**, i vincitori otterranno un contratto di pubblicazione e vedranno approdare la loro opera nelle librerie e fumetterie di tutta Italia: un'opportunità unica e concreta di **entrare da protagonisti nel mercato editoriale**.

In un momento in cui il mercato editoriale si sta confrontando con sfide complesse e inattese, **Lucca Comics & Games sceglie di continuare a sostenere concretamente il mondo del fumetto**, a partire proprio dagli autori esordienti. **Grazie alla collaborazione con Edizioni BD** prende quindi il via la **sedicesima edizione del LUCCA PROJECT CONTEST – Premio Giovanni Martinelli**, un appuntamento imperdibile per le nuove leve del fumetto italiano e un'incredibile opportunità di accedere al mercato editoriale in un ruolo di primo piano.

Il **concorso si rinnova per offrire ancora più occasioni e visibilità ai suoi partecipanti**: non solo **l'invio del materiale sarà esclusivamente in formato digitale** ma soprattutto la fase di selezione vedrà la partecipazione di un esponente d'eccezione del mondo della Nona Arte. **La giuria preliminare di esperti, chiamata a fare una preselezione di 30 opere tra tutte quelle pervenute**, vedrà infatti la **partecipazione di Giuseppe Camuncoli, autore di fama internazionale e affermato docente**.

Tra queste sarà operata un'ulteriore selezione che porterà ai **15 progetti finalisti** a loro volta esposti in una **mostra dedicata**.

Gli autori delle opere **presenteranno direttamente le loro proposte ai giurati della fase finale – tutti autorevoli esponenti del mondo dell'editoria fumettistica** – che designeranno il **vincitore e segnaleranno altri due progetti con una menzione speciale**.

Altra grande novità di questa edizione del LUCCA PROJECT CONTEST **l'assegnazione ai vincitori di un contratto per la realizzazione dell'opera con un compenso di 2.200 euro**.

Un segnale concreto di **attenzione al lavoro autoriale**, alla cura e dedizione dei vincitori per arrivare alla fine di questo lungo percorso di selezione che, negli ultimi anni, ha permesso di scoprire talenti straordinari, tra i quali Susanna Raule e Armando Rossi, Silvia Vanni, Vinci Cardona, Giada Tonello.

Quest'anno l'iniziativa godrà anche di una prestigiosa **partnership istituzionale**, che darà ulteriore slancio al contest e una ancor maggiore visibilità ai partecipanti: l'edizione 2020 sarà infatti realizzata con la partecipazione del **Ministero degli Affari Esteri e della Cooperazione Internazionale** in occasione della **XX Settimana della Lingua italiana nel mondo** che avrà quest'anno per oggetto **"L'italiano tra parola e immagine: graffiti, illustrazioni, fumetti"**.

Le **procedure di iscrizione resteranno aperte dal 10 giugno al 20 agosto 2020** e i **progetti dovranno pervenire entro e non oltre venerdì 21 agosto 2020**, attraverso la stessa area riservata del sito del festival usata per l'iscrizione.

[Le informazioni complete sono disponibili nel bando pubblicato sul sito di Lucca Comics & Games.](#)

RESTATE SINTONIZZATI

INFO www.luccacomicsandgames.com / [iscrivetevi alla newsletter](#) di Lucca Comics & Games

FB e IG @luccacomicsandgames; **TW** @LuccaCandG; **Twitch** LuccaComicsAndGames