



Lucca, 3/11/2013

LUCCA COMICS & GAMES 2013

t

Festival internazionale del Fumetto, del Gioco e dell'Illustrazione
31 ottobre - 3 novembre

Quando il consenso diventa così straordinario, non ci sono parole per descrivere sensazioni ed emozioni. Così è per questa edizione incredibile di Lucca Comics & Games e - non volendo passare da arrogante e presuntuoso - mi astengo, quindi, dal commentare i numeri del Festival 2013. Una cosa, però, va detta: è solo grazie ad uno staff di collaboratori esperti, seri e motivati che si raggiungono certi traguardi, e questo forse sarebbe un modello da imitare nella progettazione e nella realizzazione di altri eventi lucchesi. E' una professionalità maturata sul campo, unita ad un intenso bagaglio culturale e ad una dedizione assoluta verso Lucca e i tanti, tantissimi visitatori che vengono a vivacizzarla per questa full immersion nel mondo della creatività, ma anche della condivisione di passioni ed esperienze.

Certo, l'enorme affluenza coniugata al maltempo di sabato, ha creato dei disagi, e questo sarà il tema da svolgere - o meglio, il problema da risolvere - per la prossima edizione: una viabilità pedonale che consenta un sereno spostamento tra il "dentro" e il "fuori" della città, oltre al "da" e "per" la Stazione Ferroviaria, in quanto la soluzione tentata quest'anno non è riuscita a risolvere alcuni disagi e incomprensioni. Credo nelle cose semplici e non arzigogolate, e sono sicuro che nel corso del 2014 riusciremo a darvi solo buone notizie in tal senso.

Concludendo: grazie, grazie, grazie! L'Isola-Che-C'è ha mostrato una volta di più i suoi tesori e sono certo che i cercatori di emozioni abbiano portato a casa un bel bottino. Del tutto meritato!

Renato Genovese
Direttore
Lucca Comics & Games