



"Le leggende di Ethernia" è un gioco di ruolo dal vivo realizzato dall'**associazione ludico culturale Ethernia-Live** i cui eventi si svolgono per circa cinque fine settimana ogni anno, solitamente in Lombardia, nelle province di Milano, Brescia e Bergamo.

Ethernia è un continente diviso in molte regioni e città, ognuna con la sua cultura, le sue tradizioni, i suoi misteri ed i suoi pericoli in cui ogni giocatore, interpretando il suo personaggio, potrà agire per raggiungere i suoi obiettivi o compiere imprese eroiche ed entrare nella leggenda.

I giocatori sono chiamati a creare un Portatore, ovvero un abitante di Ethernia che ha recentemente scoperto di essere custode di un potere ancestrale che lo lega in modo inscindibile ad antiche divinità che sembravano essere state dimenticate nei millenni. Egli, sotto la guida di uno dei cinque Avatar metterà a frutto le proprie abilità ed i propri talenti per la salvezza del continente.