



**CONCORSO  
SAMMONTANA**

**CREATIVITÀ  
ALL'ITALIANA**

## CONCORSO SAMMONTANA – CREATIVITÀ ALL'ITALIANA

CL 357/14

### Soggetto Promotore:

Lucca Comics & Games srl P. Iva 01966320465 - Piazza San Romano - Ex Caserma Lorenzini - 55100 Lucca

### Soggetto Associato:

Sammontana S.p.a P. Iva 03957900487 Via Tosco Romagnola 56 – 50053 Empoli (FI)

### Denominazione concorso:

Concorso Sammontana – Creatività all'italiana

### Durata:

Il concorso avrà svolgimento complessivamente dal **15 luglio 2014 al 15 settembre 2014** (termine ultimo per l'invio delle partecipazioni)

Selezione finalisti entro il **25 settembre 2014**

Selezione vincitore entro il **20 ottobre 2014**

### Area:

Intero territorio Italiano

### Scopo:

L'obiettivo è individuare un talento nel campo della grafica e dell'illustrazione nonché promuovere l'immagine delle società promotrice e associata.

### Soggetti ammessi al concorso:

Il concorso è aperto a tutti i maggiori di 18 anni, residenti in Italia siano essi aspiranti fumettisti, designer, artisti, creativi, fotografi, giovani professionisti della comunicazione per immagini o semplici appassionati. Non possono partecipare i dipendenti della società promotrice e associata, delle società da loro controllate o ad essa collegate e delle società che hanno collaborato all'organizzazione del concorso.

### Pubblicità:

Il concorso sarà pubblicizzato sul sito Lucca Comics & Games e sul Sito Sammontana.

La Promotrice e l'associata si riservano eventualmente di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio. La pubblicità svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente regolamento.

Il presente regolamento completo sarà reperibile sul sito internet della Promotrice all'indirizzo [www.luccacomicsontour.com](http://www.luccacomicsontour.com)

### Modalità di partecipazione:

L'iscrizione al concorso avviene contestualmente alla trasmissione del portfolio digitale. In particolare si chiede ai partecipanti di fornire un esempio dei loro lavori pregressi attraverso un portfolio digitale da inviare all'attenzione della giuria.

Sarà possibile partecipare alla selezione inviando un solo Portfolio digitale in formato PDF costituito da un minimo di 5 lavori e un massimo di 10. In ogni pagina deve essere impaginato una solo lavoro. Ogni lavoro deve essere accompagnato in calce da una didascalia che ne segnali il nome del partecipante, l'anno di realizzazione, finalità e tecnica con cui è stato realizzato.

I partecipanti dovranno consegnare a mano o tramite posta o raccomandata A/R o tramite corriere (fa fede il timbro postale) seguendo la procedura stabilita, un unico plico in busta chiusa.

Il plico deve riportare la seguente dicitura: Concorso Sammontana – Creatività all'italiana e dovrà essere indirizzato a:

**Lucca Comics & Games S.r.l. Concorso Sammontana – Creatività all'italiana**  
**Piazza San Romano - ex Caserma Lorenzini**  
**55100 Lucca (Italy)**

Il plico dev'essere composto da:

- La **Scheda di Partecipazione** (scaricabile dal sito [www.luccacomicsontour.com](http://www.luccacomicsontour.com)) del partecipante debitamente compilata e firmata;
- Il **curriculum vitae** del partecipante riportante "Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base art. 13 del D. Lgs. 196/2003";
- un **cd/dvd** contenente il file del Portoflio in formato pdf, realizzato secondo quanto precedentemente descritto.

I partecipanti dovranno far pervenire il plico tramite posta raccomandata A/R o tramite corriere (fa fede il timbro postale). Le proposte dovranno pervenire, secondo le modalità indicate, entro il giorno **15 settembre 2014**.

La mancata osservanza delle regole contenute nel presente regolamento costituisce motivo di esclusione.

Saranno esclusi dal concorso:

- 1) gli elaborati arrivati oltre il termine di scadenza previsto;
- 2) i file che non rispettano i requisiti tecnici;
- 3) il materiale inviato per mezzo diverso da quelli indicati;
- 4) le iscrizioni e trasmissione di elaborati effettuati in altra forma;

#### Selezione finalisti:

In questa fase, una giuria composta da almeno tre persone selezionerà n. 4 portfoli sulla base dei seguenti criteri: creatività, innovazione e originalità.

La composizione della giuria potrà differire a seconda delle esigenze contingenti: sarà comunque garantita la presenza di persone idonee a giudicare i lavori pervenuti.

Durante la fase di selezione sarà garantito l'anonimato dei partecipanti.

La selezione avverrà indicativamente entro il **25 settembre 2014**, davanti ad un Notaio o a un Funzionario della Camera di Commercio di Lucca che predisporrà apposito verbale, prendendo atto dei risultati e rispondendo così ad un principio di garanzia per la società promotrice.

Agli autori dei n. 4 lavori ritenuti più meritevoli verrà assegnato un tema grafico da sviluppare in un elaborato.

Le caratteristiche tecniche ed il tema di questo elaborato verranno comunicate direttamente ai n. 4 finalisti

I finalisti saranno direttamente informati via posta, telefono o email.

L'elaborato dovrà essere consegnato entro il **7 ottobre 2014** (termine ultimo per l'invio delle partecipazioni) e con le seguenti modalità per posta raccomandata presso Lucca Comics & Games piazza San Romano, ex Caserma Lorenzini 55100-Lucca pena decadenza la partecipazione alla selezione finale.

#### Selezione del vincitore:

Entro il giorno **20 ottobre 2014** a Lucca presso la sede della società promotrice o altra sede da concordare, alla presenza del notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica presso la Camera di Commercio competente per territorio si svolgerà la selezione finale. La giuria sarà composta da almeno n. 3 persone. La composizione della giuria potrà differire a seconda delle esigenze contingenti: sarà comunque garantita la presenza di persone idonee a giudicare i lavori pervenuti.

Il vincitore si aggiudicherà il premio in palio di seguito indicato.

L'esito del concorso verrà comunicato durante la Serata di Premiazione di Lucca Comics & Games 2014, il **31 ottobre 2014**.

Il vincitore sarà direttamente informato via posta, telefono o email.

#### Premio:

L'autore dell'elaborato vincitore verrà premiato con una Borsa di Studio del valore indicativo di euro 2.500 per un corso presso una delle sedi della **Scuola Internazionale di Comics**, presenti a Roma, Firenze, Jesi, Torino, Pescara, Padova, Reggio Emilia, Brescia e Napoli. **Il corso sarà selezionabile entro il 31/12/2014** fra quelli dell'Area Disegno, Area Comunicazione ed Area Digitale già attivi presso la sede scelta.

Il premio comprende:

- 1) eventuali spese di trasferimento a/r per il luogo del corso se effettuate in treno;
- 2) eventuali spese di pernottamento.

**Il valore massimo riconosciuto per i punti 1) e 2) del premio è di euro 2.500,00**

Quanto non previsto o oltre il previsto sarà a carico del vincitore.

**Montepremi:**

Il montepremi complessivo ammonta a € 5.000 iva compresa ove prevista

**Rinuncia alla Rivalsa**

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte a favore dei vincitori ex art. 30 DPR 600 del 29/09/1973.

**Diritti di proprietà intellettuale e industriale:**

I 4 finalisti cedono alla società promotrice e alla società associata il diritto di modifica, riproduzione anche parziale, diffusione (con qualsiasi mezzo consentito dalla tecnologia e secondo le modalità dalla società promotrice e le società associate stesse ritenute più opportune), di distribuire, di preparare opere derivate, di visualizzare e divulgare in qualsiasi formato e tramite qualsiasi canale, i lavori presentati per la fase finale del concorso anche se congiunte alla propria immagine.

A fronte di quanto sopra, i n. 4 finalisti garantiscono alla società promotrice e alla società associata il pacifico godimento dei diritti ceduti ai sensi del presente concorso ed assicura che l'utilizzo, da parte della società promotrice e delle società associate dell'opera non violerà diritti di terzi e che, conseguentemente, terrà indenni e manlevate la società promotrice e le società associate da qualsiasi richiesta risarcitoria od inibitoria dovesse esser loro rivolta e per tutti i danni e le spese, comprese quelle legali, che dovessero subire per effetto di lamentate lesioni di diritti di terzi di cui l'autore fosse responsabile.

Il vincitore del concorso riconosce e dà atto che tutti i diritti di proprietà industriale e intellettuale sull'opera alla quale sarà aggiudicato il premio spetteranno in esclusiva a **Sammontana S.p.a.**, la quale sarà quindi titolare, in via esclusiva, in relazione all'opera e al materiale ad essa relativo, di tutti i diritti di utilizzazione economica, compresi i diritti di pubblicazione, riproduzione, distribuzione, elaborazione, comunicazione, in tutto o in parte, in qualunque forma e modo, con qualsiasi mezzo, senza limiti di spazio o di tempo.

Sammontana S.p.a. avrà inoltre in via esclusiva il diritto di registrare l'opera come marchio e/o come disegno o modello, senza limitazioni territoriali o temporali, e di utilizzarla, anche a scopi commerciali, come segno distintivo o in funzione ornamentale, in qualsiasi forma e modo, anche mediante elaborazione, per qualsivoglia categoria merceologica di prodotti e servizi. Il vincitore del concorso potrà utilizzare l'opera presentata e il materiale ad essa relativo esclusivamente per i suoi scopi professionali (mostre, portfolii cartacei e digitali, etc), segnalando sempre il progetto per il quale è stata realizzata.

La cessione dei diritti sopra indicati a Sammontana S.p.a. è a titolo gratuito, e resta inteso che al vincitore non spetterà alcun compenso o corrispettivo per qualsivoglia utilizzazione o sfruttamento anche commerciale dell'opera. Ogni partecipante al concorso cede a Sammontana S.p.a. il diritto di pubblicare, riprodurre, diffondere e comunicare, in tutto o in parte, in qualsiasi forma e modo e con qualsivoglia mezzo, senza limitazioni territoriali o temporali, tutti i materiali inviati dai partecipanti al concorso per iniziative legate al concorso stesso (quali ad esempio: esposizione pubblica, realizzazione di pubblicazioni a mezzo stampa, su supporti digitali, su pagine web, riproduzione video, ecc.).

**Varie:**

La partecipazione al concorso implica l'accettazione incondizionata di tutte le norme contenute nel presente regolamento.

La società promotrice e le società associate, inoltre, avranno facoltà di distruggere il materiale ricevuto dai partecipanti una volta terminato il concorso senza che questi ultimi possano vantare a qualunque titolo pretese di indennizzo o risarcimento..

La giuria si riserva la facoltà di non selezionare alcuno dei 4 elaborati presentati qualora la giuria, a suo insindacabile giudizio, non ritenga gli elaborati realizzati per il concorso idonei a rappresentare il tema. In tal caso il relativo premio sarà devoluto alla Onlus di seguito indicata.

Eventuali premi non assegnati, diversi da quelli espressamente rifiutati, saranno devoluti in beneficenza, ai sensi di legge, a: IRCCS FONDAZIONE STELLA MARIS - C.F 00126240506. In tal caso, la società promotrice si riserva di eventualmente concordare un premio, bene o servizio alternativo di pari valore.

Il concorso è regolato dal presente regolamento e dalla legge italiana, senza riferimento o applicazione dei principi e delle regole di conflitto. Per tutte le controversie relative o comunque collegate al presente concorso la giurisdizione e la competenza spetta in via esclusiva al Tribunale di Lucca.