

ZOMBIE WALK

LUCCA COMICS AND GAMES 2014

"PREPARE TO DIE"

ZOMBIE WALK : CHE COS'E'?

La *Zombie Walk* è un evento pubblico a titolo gratuito, organizzato da persone che decidono di vestirsi e truccarsi a tema zombie. I partecipanti solitamente, si riuniscono nei centri storici cittadini e si muovono in una "camminata / parade" attraverso un percorso programmato all'interno di scenari urbani fatti da strade e piazze pubbliche. Lo scopo è quello di divertirsi e far divertire gli spettatori rispettando un insieme di norme comportamentali indispensabili per la buona riuscita dell'iniziativa.

QUANDO E DOVE SI SVOLGERA' L'EVENTO?

Venerdì 31 Ottobre 2014 a Lucca, durante il secondo giorno del Festival Internazionale denominato "*Lucca Comics and Games*" in programma dal 30 Ottobre al 02 Novembre nella cittadina toscana.

INIZIO DELLA ZOMBIE WALK

Ore 16:30 presso il punto di partenza *BALUARDO SAN DONATO Area Umbrella Division* dopo un veloce briefing svolto con i partecipanti. Si richiede massima puntualità!

FINE DELLA ZOMBIE WALK

Ore 17:30 ca. presso il punto di arrivo Baluardo Santa Maria Area "The Citadel" davanti al presidio tematizzato "The Walking Dead" a cura dell'editore SaldaPress.

PERCORSO DELLA ZOMBIE WALK

Il percorso, considerando le scenette, durerà 60 min ca. e dopo la partenza presso il Baluardo San Donato, proseguirà lungo Via San Paolino, Piazza San Michele, Via Vittorio Veneto fino a raggiungere la Cortina delle Mura Baluardo Santa Maria - Area The Citadel dove terminerà l'evento.

CHI PUO' PARTECIPARE ALLA ZOMBIE WALK "PREPARE TO DIE" ?

TUTTI, nessuno escluso. Privati cittadini che abbiano voglia di divertirsi, truccandosi a tema o cosplayer tematici legati all'universo degli Zombie. (Es: Resident Evil, Silent Hill, House of Dead, Walking Dead, Z-Nation, La notte dei Morti Viventi ecc.). L'evento ad accesso gratuito e aperto a partecipanti di tutte le età.

REGOLE COMPORTAMENTALI :

N.B: La LC&G Zombie Walk è un evento di puro divertimento con accesso a titolo gratuito, ma NON dà diritto all'accesso nelle zone a pagamento della manifestazione Lucca Comics and Games per le quali è sempre richiesto l'acquisto del biglietto.

- La LC&G Zombie Walk NON è una manifestazione di protesta o di propaganda politica.
- La LC&G Zombie Walk NON prevede l'utilizzo di armi bianche od oggetti contundenti. Non sarà possibile l'utilizzo degli stessi durante l'evento.
- La LC&G Zombie Walk NON prevede l'accesso a zone chiuse o perimetrare quali i centri commerciali, negozi, pubblici esercizi o altro.
- I partecipanti della Zombie Walk NON devono toccare, bloccare o macchiare i vestiti dei passanti con i trucchi di scena.
- I partecipanti della Zombie Walk DEVONO necessariamente seguire TUTTE le indicazioni fornite dagli organizzatori dell'evento.
- La LC&G Zombie Walk prevede un Percorso Urbano da effettuarsi in zone pedonali / ZTL
- I partecipanti della Zombie Walk NON devono toccare, recare danno o salire sopra automezzi fermi in sosta. NON possono in alcun modo bloccare il traffico veicolare dei mezzi di soccorso / emergenza.
- I partecipanti DEVONO stare attenti a non creare spaventi improvvisi o urtare violentemente bambini o persone anziane. Se vi accorgete che la persona davanti a noi, reagisce in maniera inopportuna manifestando il proprio disagio, si lascia stare e si continua nella camminata. In ogni caso, anche se per divertimento, è richiesto il ricorso al buon senso per evitare situazioni spiacevoli.

DRESS CODE / ABBIGLIAMENTO SUGGERITO :

Ogni partecipante DEVE necessariamente portarsi vestiti personali. Abbigliamento consigliato per rimanere in tema prevede l'utilizzo di qualche vecchio abito usato, sporco o strappato.

RICOVERO INDUMENTI OGGETTI

Sarà data la possibilità di lasciare Gli effetti personali presso la Casermetta della Zecca - Centro Congressi presso il Baluardo San Donato o presso il Ns punto guardaroba in Cortile degli Svizzeri (servizio a pagamento).

LISTA DI PERSONAGGI "ORIGINALI" DA INCARNARE

Qualsiasi personaggio secondo la Vs volontà e fantasia. Dal poliziotto, al macellaio, al dottore, allo sportivo, al cuoco ecc.

MAKE-UP AREA / PUNTO TRUCCO :

Apertura: ore 09:00

Location:1) Baluardo San Donato presso Area
Umbrella Italian Division

2) Casermetta Baluardo San Donato "Zecca di Lucca"
Centro congressi

Per chi non ha dimestichezza e vuole essere truccato a dovere, sarà allestita una zona make-up presidiata da 15 truccatori sopra il Baluardo San Donato presso il presidio dell' associazione Umbrella Italian Division e presso la Casermetta San Donato sede della Zecca di Lucca - Centro Congressi.

Ci sono 2 tipi di trucco possibile con 2 fasce di prezzo distinte:

- TRUCCO MEDIO - € 5,00 a persona : Trucco massivo, veloce e meno dettagliato

- TRUCCO DEFINITO - € 10,00 a persona : Trucco di fino, più complesso e particolareggiato

- Chi è sicuro di ricorrere al punto trucco è invitato sia a prenotare il suo posto, iscrivendosi attraverso la mail di conferma a streetandfun@luccacomicsandgames.com sia a recarsi quanto prima all' area trucco della Zombie Walk per ricevere il suo numero e mettersi in fila.

- Presso lo stand di Umbrella Italian Division, sarà possibile prenotare il trucco pagando la cifra indicata a seconda del tipo di trattamento scelto (trucco medio o definito). Verrà consegnata una ricevuta a fronte del corrispettivo pagato e un tagliandino numerato.
- Per il trucco da € 10,00 verranno consegnati due tagliandini da € 5,00. Il partecipante si reca al punto trucco libero più vicino tra quelli a disposizione e consegna il tagliandino direttamente al truccatore.

PUNTO TRUCCO DI SUPPORTO - ZONA NORD DI LUCCA

Presso il complesso del Real Collegio, sede quest'anno del "*Family Palace*" ad opera del settore Lucca Junior, sarà possibile truccarsi presso lo stand dell'associazione "**ANIMATAMENTE**" stand n° J120 al costo di € 5,00 a persona per un **TRUCCO MEDIO**.

STORYBOARD "PREPARE TO DIE"

La Zombie Walk in realtà avrà una propria storia che si svilupperà e sarà narrata attraverso 3 atti:

- **PROLOGO "THE BLACK DISEASE"** : Dal Baluardo San Donato sede dell'area Umbrella Italian Division, partirà il contagio causato da un virus implacabile. Sirene e rumori di spari, non fermeranno l'orda dei non morti e la Resistenza rappresentata per l'occasione dalle forze speciali UBCS di Umbrella, saranno costrette al ritiro verso il centro della città.
- **INTERMEZZO - "NO ESCAPE"** : Passando attraverso la Via San Paolino, strada principale di un quartiere marcatamente commerciale e ricco di storia, la parade arriverà al foro romano e cuore della cittadina Lucchese: Piazza San Michele, nota anche come "Piazza delle Catene". Qui gli umani della Resistenza proveranno a fare barricata per bloccare l'invasione, ma anche il secondo tentativo andrà a vuoto e saranno costretti a rifugiarsi nuovamente presso la cortina delle mura.

- EPILOGO - "BLOODY HELL" : La Zombie Walk arriva al baluardo Santa Maria, padiglione The Citadel dove si svolgerà la battaglia finale.

ATTENZIONE:

- 1 Il numero di partecipanti che rappresentano la figura di "sopravvissuti" viene deciso dall'organizzazione. È a numero chiuso per assicurare un rapporto sopravvissuti / zombie che garantisca la riuscita ed spettacolarità dell'evento.
- 2 Chi desidera partecipare come Survivors, i partecipanti dovranno sottostare agli ordini della squadra principale di sopravvissuti coadiuvata dalla Resistenza rappresentata per l'occasione dai militari di Umbrella Italian Division e Softair Lucca.
- 3 Sono solo ammesse REPLICHE di oggetti o armi le quali NON devono essere usate per recare danno alcuno.
- 4 Gli scontri corpo a corpo devono essere sempre effettuati in slow motion accentuando la teatralità dell'evento che è concepito unicamente per divertirsi e non per competere o creare danni a cose e persone. Battaglie più realistiche e veloci sono attuabili previo accordo tra i figuranti e comunicazione anticipata ai gestori dell'iniziativa.
I Trasgressori saranno immediatamente allontanati e invitati a interrompere la partecipazione all'evento.

PHOTO REPORTERS / VIDEOMAKERS

I fotografi/video-makers ufficiali dell'evento dovranno indossare la maglia dello staff che sarà data loro, per evitare di essere allontanati dagli organizzatori o dalla security a supporto, durante il tragitto. Questo piccolo accorgimento, eviterà inoltre ai reporter di essere travolti / urtati dai partecipanti durante la marcia, permettendo loro di effettuare fotografie e riprese anche attraverso angolature diverse (Da dentro la marcia, da sopra, ecc..)

**RE
VOLU
TION!**

**LUCCA
COMICS
AND
GAMES
2014**

