

**LUCCA
JUNIOR**



Workshop di Fumetto e Illustrazione

LUCCA
COMICS
AND
GAMES **2018** MADE
IN
ITALY

a cura di



Giovedì 1 novembre ore 11.30-13.30

COME SI PROGETTA UN PERSONAGGIO?

da 11 anni

Sala Laboratorio 2 Lucca Junior
c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Introduzione al character design: quali sono le fasi nella creazione di un personaggio e come si fa a creare un character interessante e funzionale? I partecipanti al corso verranno introdotti ad una corretta metodologia per affrontare lo studio di un personaggio in maniera tale da poter concretizzare, funzionalmente e produttivamente, la propria creatività.

Venerdì 2 novembre ore 15.30-17.30

COME RACCONTARE UNA STORIA ATTRAVERSO IL CHARACTER DESIGN

dai 14 anni

Sala Laboratorio 2 Lucca Junior
c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

Cos'è un personaggio inventato se non la personificazione di una storia? Attraverso esempi ed esercitazioni specifiche i partecipanti al corso verranno introdotti ad una forma di caratterizzazione del personaggio complessa, in maniera tale che le loro creazioni possano di per sé diventare altamente suggestive ed esplicative.



ALESSANDRO MANZELLA

Classe 1980, residente a Bologna, una laurea al Dams e qualche premio sparso qua e là, realizza visual e concept per applicazioni in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, si occupa anche di illustrazione tradizionale in ambito pubblicitario.

