

CONTEST 15 ANNI DI WINX REGOLAMENTO

Lucca
Comics & Games



Art. 1 – Per favorire la valorizzazione e l’inserimento di nuovi talenti nel mondo dell’editoria e dell’animazione italiana Lucca Crea e Rainbow indicano un **Contest di Illustrazione** per celebrare il 15° anniversario dalla creazione delle Winx, progetto nato interamente in Italia e divenuto una eccellenza mondiale;

Art. 2 – La partecipazione al Contest è gratuita ed aperta ad artisti maggiorenni, italiani o residenti in Italia;

Art. 3 – Oggetto del Contest è la realizzazione di una illustrazione adatta anche a un pubblico infantile;

Art. 4 - I Partecipanti si rendono garanti dell’originalità del materiale presentato. Nella eventualità di tavole risultate già edite (apparse su pubblicazioni cartacee o e-book) ne verrà dichiarata l’esclusione;

Art. 5 – Titolo e tema del Contest: “15 ANNI DI WINX”. Un omaggio alle fatine colorate nate dalla penna e dalla fantasia di Iginio Straffi per festeggiare i 15 anni dalla loro nascita (28 gennaio 2004). La scelta del soggetto da rappresentare è libera purché si ispiri ai personaggi o all’immaginario delle Winx. E’ messo a disposizione dei partecipanti, a titolo di supporto, un pacchetto che racconta graficamente il mondo Winx, scaricabile all’interno dell’Area Concorsi del sito di Lucca Comics & Games. Ciò non intende limitare in alcun modo la creatività degli artisti.”;

Art. 6 – I Partecipanti dovranno iscriversi e caricare la propria tavola nell’Area Concorsi del sito di Lucca Comics & Games: https://areaclienti.luccacrea.it/moduli/index.php?categorie_moduli_id=2. Le procedure di iscrizione resteranno aperte dal 1 agosto al 18 settembre 2018;

Art. 7 - Al Contest sarà ammessa 1 tavola per ogni partecipante, realizzata con qualunque tipo di tecnica e di dimensioni non superiori al supporto A3 (42 x 29,7 cm):

- Per le tavole realizzate con tecnica tradizionale andrà caricata all’interno del modulo una scansione di alta qualità e quanto più conforme alla tavola originale. Il file caricato sarà l’unico elemento valutato dalla Giuria per la selezione
- Per le tavole realizzata con tecnica digitale, andrà caricato all’interno del modulo online un file in alta definizione adatto per la stampa. I formati supportati dal modulo di adesione sono .jpg e .tif;

Art. 8 - Le tavole in Contest verranno valutate da una Giuria composta da membri di Rainbow Academy e Lucca Crea, presieduta da Iginio Straffi. La giuria si riserva il diritto di coinvolgere esperti e personalità del settore qualora lo ritenesse necessario.

CONTEST 15 ANNI DI WINX REGOLAMENTO

Lucca
Comics & Games



Art. 9 - Tra tutte le tavole, la Giuria selezionerà quelle ammesse alla fase finale, in numero massimo di dieci. Le scelte della Giuria saranno insindacabili;

Art.10 - Gli autori delle tavole selezionate saranno tempestivamente avvertiti via posta, telefono od email e convocati a Lucca Comics & Games 2018 per la premiazione pubblica.

Art. 11 – Tra le tavole finaliste, la Giuria selezionerà la più meritevole, che sarà pubblicata sul Winx Club Magazine. L'autore dell'opera, premiato durante Lucca Comics & Games 2018, sarà ammesso a frequentare uno dei corsi della Rainbow Academy;

Art. 12 – I Partecipanti riconoscono a Rainbow e a Lucca Crea il diritto di riprodurre le loro opere su cataloghi, manifesti, pieghevoli o altri stampati, nonché su qualsiasi altro supporto a scopi promozionali, divulgativi ed espositivi. Rainbow e Lucca Crea da parte loro si impegnano a citare e a far citare l'autore in ognuno di questi casi.

Art. 13 – Il Premio è senza fini di lucro ed ha l'obiettivo di incentivare la produzione di opere artistiche; ciascun Partecipante dichiara che la tavola è frutto del suo ingegno e creatività, ne detiene tutti i diritti e/o eventuali permessi da parte di terzi, che tutti i suddetti diritti sono originali, in capo al Partecipante e nella disponibilità di questi senza limiti di tempo, di territorio o di modalità di diffusione sollevando e mantenendo indenne Lucca Crea e Rainbow e/o loro collegate e/o consociate e/o loro aventi causa da qualunque tipo di responsabilità, da violazione di copyright, plagio, dichiarazioni mendaci, rivendicazioni, pretese, costi, oneri e/o spese di qualsivoglia natura che dovessero essere sostenute a causa del contenuto della tavola e della sua esposizione in pubblico. La tavola caricata non deve presentare contenuti a carattere diffamatorio, non lede diritti di terzi, sollevando e mantenendo indenne Lucca Crea e Rainbow e/o loro collegate e/o consociate e/o loro aventi causa da qualunque tipo di responsabilità ivi incluse rivalse e/o azioni di terzi ed eventuali spese economiche che ne possano derivare.

Art. 14 – La partecipazione al Contest implica l'accettazione di tutte le norme contenute nel regolamento. All'Organizzazione spetta il giudizio finale sui casi controversi e su quanto non espressamente previsto.

Art. 15 - Il trattamento dei dati avviene nel rispetto di quanto stabilito dalla normativa sulla privacy (art. 13 del Regolamento UE n. 679/2016 – Regolamento generale sulla protezione dei dati), i dati personali raccolti (come, ad esempio, denominazione, indirizzo, recapiti, ed eventualmente immagini fotografiche e/o filmati laddove previsti), acquisiti all'inizio e nel corso del presente contest, saranno trattati da Lucca Crea e da Rainbow quali titolari, per effettuare ogni attività connessa e/o collegata al Contest ed alle fasi successive dello stesso il quale potrebbe prevedere, previa liberatoria, attività di pubblicazione di immagini e/o filmati e di ulteriori dati e per l'adempimento dei connessi obblighi normativi.

CONTEST 15 ANNI DI WINX REGOLAMENTO

Lucca
Comics&Games



PREMIO

Il vincitore otterrà la pubblicazione della propria tavola sul Winx Club Magazine e avrà diritto a una Borsa di Studio a copertura totale per il Master in Concept Art della Rainbow Academy (valore commerciale pari a € 3.111)

Il premio può essere convertito in una Borsa di Studio del valore di € 3000 spendibile su uno dei corsi di Rainbow Academy, previa verifica della disponibilità dei posti sull'edizione prescelta. In questo caso la Borsa di Studio è valida per poter frequentare un unico corso di Rainbow Academy. Qualora il valore del corso prescelto sia inferiore al valore della Borsa di Studio, questa non potrà essere frazionata per accedere ad altri corsi né dà diritto alla richiesta di rimborso del valore economico per la parte eccedente.

I corsi vengono attivati al raggiungimento del numero minimo di iscritti. L'offerta formativa è consultabile sul sito www.rainbowacademy.it. Nel caso in cui il Master, o in alternativa il Corso, non dovesse essere usufruito dal vincitore per qualsivoglia motivo, lo stesso non avrà diritto alla corresponsione di alcun rimborso o somma di denaro. Il vincitore non potrà richiedere alcuna indennità in seguito ad eventuali danni conseguenti all'accettazione e/o fruizione del premio.

SEGUONO
15 ANNI DI WINX
FAQ

15 ANNI DI WINX

FAQ

Lucca
Comics&Games



TIPOLOGIE DI PROGETTI

Può vincere una tavola realizzata in qualsiasi tecnica o ci sono delle limitazioni?

Il concorso è aperto a illustrazioni realizzate con qualsiasi tecnica, purché afferenti al mondo delle Winx e di formato massimo A3.

È possibile partecipare con più progetti distinti?

No, è ammessa una sola tavola per ogni partecipante.

Posso presentare lo stesso progetto anche ad un altro concorso?

Sì, non è prevista esclusività di partecipazione.

Al concorso sono ammesse anche le strisce?

Sì.

Posso usare personaggi già pubblicati?

Sì. A tal proposito sono messe a disposizione un pacchetto di referenze grafiche specifiche che illustrano il mondo Winx.

ISCRIZIONE E MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Posso presentare una illustrazione realizzata da più persone?

No. L'autore deve essere unico.

Sono un illustratore che ha già qualche pubblicazione all'attivo. Posso comunque partecipare?

Sì. Il concorso non è riservato ai soli esordienti.

Devo spedire del materiale cartaceo?

Non è necessario spedire alcun tipo di documento o tavola fisica, l'iscrizione deve essere fatta completamente online.

Cosa devo inserire nel campo "soggetto"?

In questo campo è possibile inserire la descrizione dettagliata della tavola, esporre le scelte artistiche e le motivazioni alla base di tali scelte.

In che formato devono essere i file caricati nella procedura online?

I formati ammessi sono .tif o .jpeg di buona qualità. In ogni caso, devono essere evitati formati proprietari, incluso il .psd.

15 ANNI DI WINX

FAQ

Lucca
Comics&Games



DISCUSSIONE DEI PROGETTI FINALISTI

Quando saprò se il mio lavoro è stato selezionato e dove dovrò presentarmi?

La lista dei progetti selezionati sarà pubblicata online nei giorni successivi la scadenza della deadline. Tutti i finalisti saranno avvertiti direttamente.

Se verrò selezionato come finalista avrò un pass per Lucca Comics & Games?

Ogni finalista avrà diritto ad un pass nominativo valido per l'intera durata di Lucca Comics & Games. Sarà possibile ritirarlo, appena arrivati, presso uno dei Punti Accredito della manifestazione.

Se si è selezionati fra i 10 finalisti, è tassativo essere presenti a Lucca per la premiazione?

Sì.

E' possibile mandare un sostituto in caso di impedimenti tassativi?

Sì, purché sia accompagnato da delega scritta.

Con quali criteri di valutazione si decreterà il vincitore?

In linea generale, sarà valutato il livello tecnico e artistico, la potenzialità del progetto, la capacità di fare propri i personaggi e le ambientazioni reinterpretandoli, esprimendo il proprio stile personale con creatività.

PER ULTERIORI INFORMAZIONI

winxcontest@luccacomicsandgames.com

www.luccacomicsandgames.com

DOCUMENTO AGGIORNATO AL 01/08/2018