



PRESENTANO WORKSHOP DI FUMETTO E ILLUSTRAZIONE



COS'È IL FUMETTO?

TECNICA E BASI FONDAMENTALI PER LA REALIZZAZIONE DI UNA TAVOLA A FUMETTI

Giovedì 29 ottobre ore 9.00-11.00 Sala Workshop 2

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

- 1-Cos'è il fumetto: breve introduzione al linguaggio con mostra di tavole originali
- 2-Realizzazione di un character design e storyboard
- 3-Realizzazione di una tavola autoconclusiva

RITMO, REGIA, VALENZE E DIFFERENZE DI GENERE NEL FUMETTO:

COSTRUIRE UNA BREVE STORIA AUTOCONCLUSIVA

Giovedì 29 ottobre ore 11.30-13.30 Sala Workshop 2

Lucca Junior c/o Family Palace - P.zza del Collegio - Lucca

- 1-Il fumetto nelle sue declinazioni: italiano, francese/belga (Bande dessinée), americano (comics), giapponese (manga) differenze e punti di forza
- 2-Importanza di autorialità e riconoscibilità di segno e tecnica a scapito dell'omologazione
- 3-Professione fumetto, come presentare il proprio lavoro e quali possibilità ci sono per chi vuole esordire
- 4-Creazione di un character design e piccola storia breve
- 5-Realizzazione dello storyboard, principi di ritmo e regia nella creazione di una tavola a fumetti
- 6-Realizzazione di una storia breve in extempore da una a massimo tre tavole in base all'attitudine del partecipante



BIO DOCENTE

FABIANO AMBU

Nato a Cagliari nel 1972, diplomato al liceo artistico, consegue il diploma di architetto d'interni presso lo IED di Cagliari e in seguito si laurea in scenografia presso l'Accademia di Belle Arti di Sassari. Lavora per alcuni anni nel settore teatrale come tecnico e direttore di scena su numerosi musical per la Compagnia Della Rancia. Nel 2002 si trasferisce a Milano, dove collabora come visualizer per alcune agenzie pubblicitarie. Nel 2006 viene contattato per illustrare la campagna pubblicitaria per la mostra "Cinema e fumetto", tenutasi al Mart di Rovereto. Nello stesso anno inizia la sua esperienza fumettistica disegnando il numero 7 de L'Insonne di Giuseppe di Bernardo. Dopo varie pubblicazioni, entra nello staff di Nemrod (Star Comics), di cui disegna il numero 2 Harlem (K)Nights e il numero 8 Shaman. Quindi realizza, insieme a Leonardo Valenti, la graphic novel Il Massacro del Circeo per Becco Giallo Edizioni. Nel 2009 approda su Dampyr e nell'aprile 2010 lavora a La Casa di Faust, realizzando così il sogno di entrare nel mondo di Harlan, Tesla e Kurjak. Al suo attivo ci sono quattro storie di Dampyr, fa parte dello staff di disegnatori della serie. Nel 2014 realizza il fumetto Pop storia di un marinaio (rivisitazione del mito di Popeye) e crea insieme a Davide Barzi Josif 1957 per l'editore RW Lineachiara.



I materiali necessari per i laboratori saranno gentilmente offerti dagli sponsor



con il contributo di FABRIANO

INFO E PRENOTAZIONI

Segreteria Lucca Junior
tel. 0583 401754 - fax 0583 401737
eventijunior@luccacomicsandgames.com
www.luccacomicsandgames.com
www.facebook.com/juniorluccacandy

Tutti i Workshop Sono GRATUITI Per Le Scuole Di Lucca E Provincia



Da compilare e rispedire all'indirizzo: eventijunior@luccacomicsandgames.com
entro **lunedì 12 ottobre 2015** (compilare una scheda per ogni classe)

A CURA DI



istituto.....

classe.....numero alunni.....

tel. scuola.....fax.....e-mail scuola.....

insegnante di riferimento.....e-mail.....cel.....

SCelta WORKSHOP (per dettagli vedi scheda allegata)

Barrare una o più caselle di preferenza

- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Dal segno all'illustrazione
- GIO 29/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Cos'è il fumetto? Tecnica e basi fondamentale per la realizzazione di una tavola a fumetti
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1
WORKSHOP con BENEDETTA FREZZOTTI - Personaggi: luci e ombre
- GIO 29/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2
WORKSHOP con FABIANO AMBU - Ritmo, regia, valenze e differenze di genere nel fumetto: Costruire una breve storia autoconclusiva
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 1
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: specchi d'acqua, riflessi e acquarelli
- VEN 30/10 ore 9.00 - 11.00 Sala Workshop 2
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e Character Design
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 1
WORKSHOP con SABRINA STEFANINI - Acqua nell'acqua: figure e sfondo
- VEN 30/10 ore 11.30 - 13.30 Sala Workshop 2
WORKSHOP con LUCA USAI - Fumetto e generi narrativi

NOTE:

- L'accettazione della richiesta avverrà, fino ad esaurimento posti, secondo l'ordine di prenotazione (farà fede la data di ricezione dell'email);
- Ciascun workshop è aperto ad una sola classe;
- La conferma dell'accettazione, o della mancata tale, verrà comunicata a ciascun referente entro pochi giorni dalla ricezione dell'email di prenotazione;
- Tutti i workshop sono gratuiti per le scuole di Lucca e Provincia.

LIBERATORIA

I dati personali comunicati a Lucca Comics & Games sono raccolti unicamente per l'assolvimento di compiti previsti dalla legge e il loro conferimento è obbligatorio. L'interessato conserva i diritti attribuitigli dall'art. 13 dell'art 675/96; in particolare, egli ha diritto di chiedere l'aggiornamento, la rettifica (ovvero, qualora vi abbia interesse, l'integrazione dei dati) e di opporsi, per motivi legittimi, al trattamento dei dati che lo riguardano. L'interessato autorizza, inoltre, Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri a documentare con foto e video lo svolgimento dei workshop in oggetto e alla diffusione delle stesse all'interno del sito di Lucca Comics & Games, F.I.L.A. SpA e Maimeri e/o su altri siti, social network e/o materiali cartacei, per fini di promozione e documentazione.

Data

Firma.....