

**BE A SUPERHERO COSPLAY CONTEST**  
**Lucca Comics & Games Special Edition**  
**Sabato 4 Novembre 2017**

**VINCI UN VIAGGIO IN GIAPPONE, UN ABBONAMENTO A  
“LA SAGRA DEI FUMETTI, LA FIERA DEL FUMETTO DI  
VERONA”, A “MOVIELAND - THE HOLLYWOOD PARK” E  
DIVENTI UN VERO PERSONAGGIO A FUMETTI!**

**INVENTA IL TUO SUPEREROE E ISCRIVITI AL CONTEST!**

**REGOLAMENTO BE A SUPERHERO -  
ORIGINAL COSPLAY CONTEST & SHOW**  
**a Lucca Comics & Games 2017**

*Partecipando ai Contest si accetta automaticamente in toto il seguente regolamento e quello generale dell'evento.*

**1. DATA E LUOGO DELL'EVENTO**

LUCCA COMICS & GAMES 2017 – Palco Baluardo San Donato, area Music e Cosplay.  
Sabato 4 novembre 2017 - Ore 17:00 (N.B: l'orario può subire variazioni)

BE A SUPER HERO - ORIGINAL COSPLAY CONTEST è un evento di proprietà Think Comics S.r.l.s. e gestito da Think Comics S.r.l.s. in collaborazione con “Lucca Comics & Games” e “La Sagra dei Fumetti - La Fiera del Fumetto di Verona”.

Le premiazioni avverranno al termine del singolo evento.

I partecipanti dovranno obbligatoriamente farsi trovare in zona palco **almeno 30 minuti prima dell'inizio dello show.**

**2. TEMA DEI COSTUMI**

I costumi dovranno essere ispirati al mondo dei super eroi e, per vincere nella categoria ORIGINAL, **rigorosamente originali.**

**3. ISCRIZIONE**

Per poter partecipare al contest è necessario pre-iscriversi sull'apposita pagina che sarà attiva sul sito di Lucca Comics and Games **dalla fine di settembre 2017 fino al giorno 30 ottobre 2017.** Questa pre-iscrizione, pur essendo necessaria per partecipare, **NON GARANTISCE** la partecipazione all'evento. Per poter partecipare all'evento è necessario anche confermare la partecipazione (di persona o tramite un delegato) presentando la mattina del **4 novembre 2017**, giorno del Contest, al punto iscrizioni il codice fornito al momento della pre-iscrizione. Al momento della conferma iscrizione verrà calcolato il tempo necessario all'esibizione, e questo tempo verrà sottratto al tempo totale a disposizione per il contest; nel caso il tempo a disposizione del contest venga esaurito, le iscrizioni verranno chiuse e non sarà più possibile confermare l'iscrizione.

Gruppi: Per i gruppi numerosi si dovrà delegare una persona per la convalida di tutto il gruppo.

Minorenni: i minori dovranno essere accompagnati da un genitore o da un adulto che ne faccia le veci.

Firmare la liberatoria: la liberatoria sarà necessaria al momento dell'iscrizione; in caso di gruppi, la liberatoria deve essere firmata da ciascun componente del gruppo, e la responsabilità della correttezza dei dati e la compilazione della modulistica è affidata al capo-gruppo;

**BASI MUSICALI:** È possibile per i partecipanti avere una musica o una traccia audio di sottofondo durante la sfilata, nel caso in cui non si fornisca una base sarà comunque inserita dall'organizzazione una musica di sottofondo. La base musicale dovrà essere esclusivamente in formato MP3 (dimensione Max 10Mb) e dovrà essere inviata tramite l'apposita interfaccia presente sul sito delle iscrizioni al contest entro il 30 ottobre 2017. In caso non possa essere consegnata con questa modalità, è possibile portarla al momento dell'iscrizione su chiavetta USB, ma l'accettazione sarà subordinata alle esigenze logistiche e di tempo.

--- NON SARANNO ACCETTATI FILE WAVE, O SUPPORTI CD ROM ---

## **5. LIMITAZIONI E OBBLIGHI**

Ogni partecipante non potrà mai e per nessuna ragione partecipare lo stesso giorno allo stesso contest interpretando due o più personaggi differenti. I partecipanti prendono atto, congiuntamente alla pre-iscrizione online che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza del reato, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

## **6. ORDINE DELLA SFILATA**

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti o confermati in loco. Nonostante ciò, per motivi organizzativi, l'organizzazione può decidere eventuali modifiche nell'ordine di salita sul palco per l'esibizione.

In caso il partecipante avesse problemi di orario sarà tenuto a comunicarlo al momento della conferma dell'iscrizione o dell'iscrizione in loco.

Una volta terminate le iscrizioni non sarà possibile, per motivi organizzativi, in nessun caso modificare l'ordine di sfilata. Pena la non partecipazione al contest.

I partecipanti dovranno farsi trovare in zona palco entro e non oltre 20 minuti prima del proprio turno di sfilata. Qualora il partecipante non sia presente verrà automaticamente eliminato.

## **7. TEMPI CONCESSI AI PARTECIPANTI SUL PALCO**

Ogni partecipante che sia singolo/coppia/trio/gruppo avrà un determinato tempo a disposizione, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi, parodie relative al personaggio/i interpretato/i o sfilare con vari tipi di pose.

Tale tempo è comprensivo di ingresso e uscita dal palco.

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

SOLO SFILATA 1 PARTECIPANTE: max.1 minuto

SOLO SFILATA GRUPPO: max.2 minuti

SCENETTA 1 PARTECIPANTE: max.1 minuto e 30 secondi

SCENETTA 2/8 PARTECIPANTI: max.2 minuti

SCENETTA OLTRE 8 PARTECIPANTI: max.3 minuti

Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, con evidente dolo da parte del/dei partecipante/i, l'esibizione sarà fatta terminare bruscamente in modo da proseguire con la gara.

## **8. CHIAMATA E DISCESA DAL PALCO**

I partecipanti saranno radunati in aree predisposte nel back-stage e poi convogliati in direzione dell'ingresso al palco dagli addetti preposti, per creare un flusso continuo di

esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco. Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il count-down. Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco.

Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il palco.

## **9. REGOLE DI COMPORTAMENTO SUL PALCO**

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata: coreografie o performance contenenti atti osceni e volgari, armi affilate, esplosivi, kabuki da esterno o accessori con fiamme (chiedere conferma allo staff), atti riconducibili al reato di blasfemia o odio razziale e che offendano comunque il comune senso del pudore, introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

Ogni interpretazione di cattivo gusto, contro qualunque legge applicabile o l'inosservanza delle regole provocherà l'immediata squalifica dal contest e l'interruzione della performance stessa.

## **10. COMPETENZE SUL PALCO E NELL'AREA BACKSTAGE**

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori e dei responsabili del palco e del Cosplay che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

Sul palco verranno messi a disposizione 2 microfoni per i concorrenti (dovrà essere specificato al momento dell'iscrizione che la performance è live), ma se siete un gruppo numeroso onde evitare problemi di sorta, consigliamo vivamente una base playback.

## **11. CATEGORIE IN CONCORSO**

BE A SUPER HERO COSPLAY CONTEST

- MIGLIOR SUPER EROE ASSOLUTO
- MIGLIOR SUPER EROE ORIGINALE
- MIGLIOR SUPER EROE NON ORIGINALE

In caso di gruppo, l'intero gruppo verrà ritenuto "concorrente unico" e il premio sarà comunque unico.

Eventuali premi speciali potrebbero essere aggiunti senza alcun avvertimento o obbligo da parte della giuria o dell'organizzazione.

## **12. METODOLOGIA DI ASSEGNAZIONE DEI PREMI**

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere i vincitori e in seguito saranno assegnati i premi per le categorie in concorso.

I giurati assegneranno un premio per ogni categoria segnalata al punto 11, scegliendo il vincitore in base alla propria personale valutazione.

I giurati valuteranno ogni concorrente in base alle seguenti caratteristiche:

- Originalità della storia e del personaggio proposto.
- Fattura e difficoltà del costume.
- Interpretazione dei tratti caratteristici del personaggio stesso.
- **Interpretazione ed immedesimazione nel personaggio.**
- Valore artistico della performance.

Ogni partecipante non potrà ricevere più di un premio fatta esclusione per eventuali premi aggiuntivi sponsorizzati da collaborazioni.

Qualora uno dei partecipanti non possa presenziare al momento delle premiazioni è tenuto a fornire un nominativo di un delegato al ritiro del premio, IN ASSENZA DEL VINCITORE O DEL DELEGATO il premio sarà da considerare perso. Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

### **13. LA GIURIA**

La giuria è composta da personaggi con vasta esperienza del mondo del cosplay o dello spettacolo (cosplayer, fotografi, doppiatori, etc...) o del fumetto, che siano esperti o appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi e interpretazioni proposte.

I giurati non possono partecipare alla gara.

Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di Think Comics o altre persone qualificate.

### **14. PRIVACY**

La partecipazione al "Be a Superhero - Original Cosplay Contest" e la conseguente accettazione del presente regolamento e del regolamento principale della manifestazione, da il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

Il partecipante cede a Think Comics s.r.l.s. (e relativi partner autorizzati da Think Comics) tutti i diritti di sfruttamento del personaggio, compresa la pubblicazione (digitale e/o cartacea) o a scopi pubblicitari.

### **15. FOTO E VIDEO**

Durante l'evento tutti i partecipanti verranno fotografati e filmati. Con l'accettazione del presente regolamento si dà accettazione all'utilizzo del materiale foto e video ottenuto durante l'evento da parte di Think Comics s.r.l.s., Lucca Comics and Games e da eventuali Partner.

### **16. ADDENDUM**

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche senza alcun preavviso atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.

*VIDEO "presentazione contest"*