Giuria di "Assassin's Creed Cosplay Contest"

Dopo il successo dell'anno scorso, anche quest'anno siamo lieti di ospitare "Assassin's Creed Cosplay Contest".

La gara si terrà sul palco Japan Stage, il giorno venerdì 3 novembre, dalle ore 17:00 alle 18:00 al baluardo San Salvatore, vicino alla "Casa del Boia".

Verranno premiati il **MIGLIOR COSTUME MASCHILE e FEMMINILE** e i vincitori, oltre alla coppa riceveranno un cofanetto "Assassin's Creed: Origins - Gods Edition" lussuosa edizione che, oltre al gioco e a contenuti speciali inediti, contiene anche una esclusiva figure di Bayek sulla statua della dea Sekhmet!



Inoltre il duo di cosplayer "**WrightBeat Duo**", giudici della gara, assegneranno, ai cosplayer che sapranno più stupirli, un premio speciale che consiste in un serie di gadget originali **Assassin's Creed**



Trovate qui il link alle iscrizioni e al regolamento

Ed ecco la fantastica giuria che stabilirà chi sono i migliori Assassini di Lucca Comics & Games 2017:

Shiva Cosplay: Da sempre appassionata di cultura giapponese e videogames, ha iniziato a frequentare le fiere del fumetto come cosplayer nel 2007. Autodidatta e particolarmente attenta ai dettagli dei costumi, ama sperimentare nuove tecniche e materiali, sia nel sartoriale che nella creazione di armature e accessori. Negli anni ha realizzato più di 70 costumi, di cui una decina tratti dalla saga di "Assassin's Creed", di cui è particolarmente appassionata, soprattutto per le ambientazioni e la varietà di costumi.

Facebook (Shiva Cosplay): https://www.facebook.com/shivaabaraicosplay/

WrightBeat Duo: Maria "Elanor-Elwyn" Stikheeva e Anton "Yoshitsune" Mironov sono una coppia cosplay di Mosca, conosciuti come 'WrightBeatCosplay' (unione di Wright -come Phoenix Wright Ace Attorney- e Beat -come l'anime/manga "Skip Beat!").

Maria è cosplayer da 8 anni, mentre Anton da 10, ma come nascono come coppia da "appena" 4. Negli anni e con altri amici, hanno ottenuto svariati premi nelle gare cosplay, come "Miglior performance", "Miglior Gruppo Videogame", "Miglior personaggi Film e Fiction". Appassionati di videogiochi e innamorati della saga di "Assassin's Creed", hanno intrapreso il loro viaggio nel cosplay di AC dopo l'uscita di Unity, confrontandosi con costumi con un livello di dettagli e di difficoltà modellistica non indifferenti.

Nel 2016 sono stati nominati Ubisoft Star Players ed hanno vissuto un'esperienza indimenticabile all'E3 di Los Angeles, che li ha portati a buttarsi nel progetto cosplay più arduo di tutta la loro carriera: realizzare i costumi di Maria ed Aguilar di "Assassin's Creed - Il Film", che tutt'oggi continuano a perfezionare. Amano la community di Assassin's Creed che ha permesso e permette loro di incontrare "Fratelli e Sorelle del Credo", di imparare da loro e di condividere la loro passione!



Facebook (WrightBeat Duo): https://www.facebook.com/WrightBeatCosplay/

Marco "Markuz" Chiacchiera: È uno degli admin di Access The Animus, un progetto nato nel 2013 che si occupa di "Assassin's Creed" e di tutte le sue sfaccettature, dalle news alla trama, dall'arte al collezionismo e di come la saga si riflette sulla community nelle sue espressioni più disparate. Partecipa più volte a fiere e convention nazionali ed internazionali per creare contenuti dedicati alla saga per la community. Nel 2016 Marco è stato giudice alla Gara Cosplay di "Assassin's Creed - Il Film" organizzata da 20th Century Fox a Lucca Comics & Games e nell'agosto 2017 ha organizzato e presentato, insieme ad Ubisoft, diversi eventi a tema "Assassin's Creed Origins" al Gamescom di Colonia.

Facebook (Access The Animus): https://www.facebook.com/AccessTheAnimus/

E con una giuria così eccezionale non poteva mancare un presentatore all'altezza:

Luca Occhi: A.k.a. Eyes, regista a tempo pieno e cosplayer per passione, si unisce alle fila dei cavalieri Jedi di Star Wars nell'ormai lontano 2001, quando creò, per lui e i suoi amici, i costumi per un cortometraggio ispirato alla saga di George Lucas. Da li in poi, fra una fiera e l'altra, ha avuto modo di collezionare premi specialmente in ambito fantascienza per poi scoprire una nuova passione: gli assassini! Avendo frequentato molte rievocazioni storiche, l'idea di creare personaggi ispirati alle varie epoche lo ha preso così tanto, da essere contattato da Ubisoft Italia per diventare l'interprete ufficiale per i protagonisti della saga di Assassin's Creed! I suoi costumi (e i suoi video) gli hanno fatto solcare vari palcoscenici, il più celebre dei quali all'E3 di Los Angeles, la più famosa fiera di videogiochi al mondo!