

## 1 – Data dell'evento e Location

Il Lucca Cosplay Contest è un evento organizzato da Lucca Comics & Games. L'evento si svolgerà **Domenica 5 Novembre**. L'inizio della gara e l'orario della premiazione verranno comunicati sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay .

- Il **“Punto Iscrizioni”** per le iscrizioni in loco, i camerini e il punto foto ufficiale della manifestazione Lucca Cosplay 2017 saranno situati nei pressi della struttura della del palco “Baluardo San Donato”
- **La location delle selezioni** sarà come sempre il **palco di Lucca Comics** che è situato sul **“Baluardo San Donato”**.

## 2 – Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti alle gare di Lucca cosplay dovranno essere attinenti al mondo dell'animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi, dei giochi di ruolo e dei libri. Non sono ammessi original, tranne eccezioni particolari elencate nella descrizione dei premi al punto 16 del presente regolamento.

## 3 – Iscrizioni

Per poter partecipare a Lucca Cosplay Contest 2017 saranno necessari i seguenti requisiti:

- Dovrà essere effettuata una pre-iscrizione online, alla quale sarà possibile accedere tramite la pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay a partire da **Lunedì 25 settembre** dalle ore 21:00 fino a **martedì 31 ottobre ore 24:00**. Le pre-iscrizioni non avranno limite né di tempo né di partecipanti, ma serviranno esclusivamente a raccogliere tutti i dati necessari per le iscrizioni in loco.

**La pre-iscrizione online non dà il diritto esclusivo di partecipazione alla gara.**

**Documentazione e dati personali necessari** per la pre-iscrizione online:

- nome e cognome
- data e luogo di nascita
- cod. fiscale
- numero di telefono (meglio se cellulare)
- indirizzo e-mail
- nome del gruppo
- personaggio interpretato
- serie da cui è tratto il personaggio
- immagine di riferimento del personaggio (opzionale)
- base musicale (opzionale).

**Iscrizione in loco:** ogni partecipante pre-iscritto dovrà presentarsi **il giorno 5 Novembre entro e non oltre le ore 12:00**, presso il **Punto Iscrizioni**, munito del codice di pre-iscrizione e di un documento di identità. Per i gruppi numerosi si dovrà delegare un'unica persona per la convalida di tutto il gruppo.

Il numero dei partecipanti sarà basato sul tempo totale a disposizione per la gara.

Sarà possibile iscriversi in loco finché il tempo totale delle esibizioni (vedi punto 8 del regolamento) non raggiungerà tale limite.

L'iscrizione al contest è gratuita

## 4 – Basi musicali e immagine di riferimento

È possibile per i partecipanti avere una musica o una traccia audio di sottofondo durante la sfilata, nel caso in cui non si intenda presentare una scenetta potrà essere inserita una musica di sottofondo dall'organizzazione. **La base musicale dovrà essere caricata**

**esclusivamente in formato MP3 (dimensione Max 10Mb)** tramite l'interfaccia adibita sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay.

**Si consiglia vivamente** ai partecipanti di inviare **da una a quattro immagini** di riferimento in modo che la giuria possa avere un termine di paragone il più corretto possibile durante la sfilata. **L'immagine dovrà essere caricata esclusivamente in formato JPG (dimensione Max 10Mb)** tramite l'interfaccia adibita sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay.

### **5 – Limitazioni e Obblighi**

I partecipanti prendono atto, congiuntamente alla pre-iscrizione online che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 12) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate.

Nel caso uno o più dei concorrenti abbia partecipato ai contest di Lucca Cosplay nel giorno sabato 4 Novembre 2017, il costume che ha utilizzato per partecipare in quel giorno non potrà venire riutilizzato per il Lucca Cosplay Contest.

Nel caso uno o più dei concorrenti partecipi ad un altro contest di Lucca Cosplay nello stesso giorno, domenica 5 Novembre 2017, non può partecipare a questo contest

La regola non si applica per gli eventuali contest tematici che ci potrebbero essere i giorni 1,2 e 3 di Novembre.

### **6 – Norme riguardanti i gruppi**

Per motivi relativi alla sicurezza sul palco il limite massimo è di 30 partecipanti per ogni gruppo.

### **7 – Ordine della sfilata**

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti in loco.

Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, tranne che in casi urgenti e comunque a insindacabile giudizio dell'organizzazione, pertanto si fa obbligo agli iscritti di presentarsi nell'area di raduno dei cosplayer entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata sul palco, pena l'esclusione dalla competizione.

E' prevista un'interruzione di circa 15/20 minuti durante lo svolgimento del contest

### **8 – Tempi concessi ai partecipanti sul palco**

Ogni partecipante che sia singolo/coppia/trio/gruppo avrà un determinato tempo a disposizione, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio/i interpretato/i, tale tempo non comprende il posizionamento delle scenografie e l'ingresso e l'uscita dal palco, che comunque dovranno essere effettuati in tempi brevi (non oltre i 30 secondi).

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

- 1 partecipante – 1 minuti e 30 secondi (singolo)

- da 2 a 3 partecipanti – 2 minuti (coppie/trio)
- da 4 a 8 partecipanti – 2 minuti e 30 secondi (gruppo)
- da 9 a 15 partecipanti – 3 minuti (gruppo)
- da 16 a 24 partecipanti – 4 minuti (gruppo)
- da 25 a 30 partecipanti – 5 minuti (gruppo)

Ai partecipanti che non eseguiranno nessun tipo di "scenetta" verrà concesso lo stesso tempo limite sopra elencato. Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, con evidente dolo da parte del/dei partecipante/i, l'esibizione sarà fatta terminare bruscamente in modo da proseguire con la gara. Qualora i responsabili preposti (vedi punto 12) al controllo del corretto svolgimento della gara lo ritengano opportuno, tale inosservanza sarà sanzionata con l'esclusione dalla competizione.

### **9 – Chiamata e discesa dal palco**

I partecipanti saranno radunati in un area predisposta nei pressi dell'ingresso laterale del back-stage e poi convogliati in direzione dell'ingresso al palco dagli addetti preposti (vedi punto 12) per creare un flusso continuo di esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco, ed eventualmente posizionare scenografie. Tutti i gruppi partecipanti verranno chiamati unicamente per numero senza includere nomi e dettagli nella chiamata, qualora vi sia la necessità questa regola potrà essere estesa anche a singoli, coppie e trio. Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il conteggio del tempo riservato all'esibizione (vedi punto 8).

Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e recarsi al punto foto.

Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il palco.

### **10 – Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e uso di animali**

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti nonché, in casi estremi, l'interruzione immediata della scenetta.

#### **Sono assolutamente vietati:**

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È inoltre vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

#### **Sono permessi:**

- coriandoli o simili

- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

### **11 – Riguardo le armi**

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa. Per ulteriori informazioni vi rimandiamo al link della **polizia di stato**.

Tali armi non potranno comunque essere mai e in nessun caso utilizzate sul palco o nel back-stage, pena l'esclusione dalla competizione.

### **12 – Competenze sul palco e nelle aree back-stage**

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori, dei responsabili del cosplay, degli addetti alla sicurezza e del responsabile di palco che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco che verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

### **13 – Categorie in concorso**

**I premi ufficiali assegnati durante la giornata si domenica 5 Novembre a Lucca**

**Cosplay 2017** riguarderanno le seguenti categorie:

#### **Categoria 1**

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE  
MIGLIOR PERSONAGGIO FEMMINILE

#### **Categoria 2**

COSTUME PIU' DIFFICILE  
MIGLIOR ACCESSORIO

#### **Categoria 3**

MIGLIORE INTERPRETAZIONE  
MIGLIOR COREOGRAFIA

#### **Categoria 4**

PREMIO SIMPATIA  
PREMIO COSPLAY MUSIC

#### **Categoria 5**

MIGLIOR GRUPPO  
MIGLIOR COPPIA

#### **Categoria 6**

MIGLIOR PERSONAGGIO VIDEOGIOCO  
MIGLIOR GRUPPO VIDEOGIOCO

#### **Categoria 7**

PREMIO LUCCA GAMES

**I Premi assegnati in collaborazione durante la giornata si domenica 4 Novembre a Lucca Cosplay 2017** riguarderanno le seguenti categorie:

- PREMIO FAR EAST FILM FESTIVAL
- PREMIO SOGNO FANTASIA E REALTA'

- MENZIONE SPECIALE DELLA GIURIA DI LUCCA COSPLAY
- MENZIONE SPECIALE LEONARDO BIGLIAZZI
- MENZIONE SPECIALE ASS. CULT. FLASH GORDON

Grazie alla collaborazione con la **Cosmic Group** (<http://www.cosmicgroup.eu/>) due novità spaziali si aggiungono ai premi di domenica:

#### **MENZIONE SPECIALE 20TH Anniversary Dynamic Characters Tamashii**

Questo premio deve essere assegnato al personaggio che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume nel rappresentare uno dei soggetti della linea Dynamic Characters. Il vincitore oltre alla coppa riceverà due robot della serie "**GX soul of chogokin: Mazinga Z**" e "**Grande Mazinga**". Questi due celebri personaggi sono anche i primi due GX usciti della linea **Dynamic classic** della Tamashii Nations (<http://tamashii.jp/>)

#### **MENZIONE SPECIALE 10TH Anniversary World Tour Tamashii**

Questo premio deve essere assegnato al personaggio, che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume nel rappresentare uno dei personaggi rappresentati nelle linee di figure della Tamashii Nations (<http://tamashii.jp/>). Il vincitore oltre alla coppa riceverà "**SRC SPAZERCROSS GRENIZER+SPAZER BOX**", uno speciale box set che verrà mostrato per la prima volta a Lucca. La confezione contiene in un'unica soluzione il modello **SRC Grendizer Kurogane finish** e la **navetta Spazer di Goldrake**.

L'organizzazione si riserva di aggiungere e/o modificare i premi ufficiali, speciali, menzioni e in collaborazione e l'ordine di assegnazione dei premi ai giurati, anche successivamente all'uscita del presente regolamento.

#### **L'ordine nel quale sono elencati i premi compone la graduatoria per la metodologia di assegnazione dei premi descritta al punto 14.**

##### **14 –Metodologia di assegnazione dei premi:**

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere i vincitori, dopo di che saranno assegnate le coppe per le categorie in concorso durante la premiazione

Ogni giurato assegnerà un premio fra quelli elencati al punto 13, scegliendo il vincitore in base alla propria personale valutazione, utilizzando i criteri descritti sul presente regolamento al punto 16.

Ogni giurato dovrà selezionare una lista di possibili vincitori che vada da un minimo di 10 ad un massimo di 15 concorrenti.

La categoria che ciascun giurato dovrà assegnare sarà deciso mediante sorteggio prima dell'inizio di ciascuna sessione, o assegnato dall'organizzazione in base alle aree di competenza, fanno eccezione i premi speciali, le menzioni e i premi in collaborazione.

Ogni partecipante alla gara di domenica 5 Novembre non potrà ricevere, più di un premio tra quelli specificati al punto 13, fatta eccezione per il premio miglior gruppo, il premio miglior gruppo videogioco, i premi speciali, le menzioni e i premi in collaborazioni.

In caso due o più giurati indichino come prima scelta lo stesso vincitore, il giurato che assegna il premio che si trova più in basso nella graduatoria indicata al punto 13 (numero di categoria più alto), dovrà indicare un'altro vincitore fra quelli che ha selezionato.

Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

##### **15 – La giuria**

La giuria sarà composta da personaggi di spicco del mondo del cosplay, oltre a esperti e appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare alla gara, come specificate al punto 2.

Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di Lucca Comics & Games o altre persone qualificate.

## **16 – Criteri e descrizione dei premi**

### **COSTUME PIU' DIFFICILE**

Con questo premio si vuol mettere in risalto il cosplayer che più degli altri ha saputo realizzare un costume di difficile realizzazione. Un cosplayer che interpreta un cavaliere indossando una complessa e intricata armatura, un cosplayer che interpreta un animale/mostro/creatura fantastica indossando complesse intelaiature miste a tecniche varie non sartoriali, o un cosplayer che indossa vestiti particolarmente ardui e complessi da realizzare, sono possibili candidati per l'assegnazione di questo premio.

### **MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE / FEMMINILE**

Questo premio deve essere assegnato al personaggio di sesso maschile o femminile rappresentato dal cosplayer, che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume. Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume (qualità sartoriale, cuciture, stoffe utilizzate), la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta del personaggio, la cura per l'acconciatura e il make-up e la realizzazione di tutti gli accessori. Questo premio racchiude in sé molti aspetti del cosplay che vengono premiati in categorie a sé stanti. Pertanto nella sua assegnazione bisogna cercare di premiare il cosplayer che ha cercato di curare tutti questi aspetti.

### **MIGLIOR GRUPPO**

Questo premio deve essere assegnato al gruppo di cosplayer che, globalmente, ha saputo distinguersi maggiormente per la qualità dei costumi, descritte per i premi miglior personaggio e costume più difficile, degli accessori e dell'interpretazione.

### **MIGLIOR PERSONAGGIO VIDEOGIOCO**

Con gli stessi criteri descritti per il miglior personaggio maschile o femminile, questo premio viene assegnato al cosplayer che ha realizzato/interpretato il miglior personaggio legato esclusivamente al mondo dei videogiochi.

### **MIGLIOR GRUPPO VIDEOGIOCO**

Con gli stessi criteri per il miglior gruppo, questo premio è assegnato al gruppo di cosplayer che ha saputo distinguersi nell'interpretazione dei personaggi legati esclusivamente al mondo dei videogiochi.

### **MIGLIORE INTERPRETAZIONE**

Questo premio più essere assegnato ad un singolo cosplayer oppure ad un gruppo, che, nell'arco di tempo a sua/loro disposizione, ha o hanno interpretato più fedelmente il/i proprio/i personaggio/i. Una buona immedesimazione e recitazione (originale o re-interpretata), curata ma non noiosa, di una scena legata al personaggio/i rappresentato/i è il fattore determinante per l'assegnazione di questo premio. In questo caso, il premio può essere attribuito indipendentemente dalla fattura del costume.

### **MIGLIOR ACCESSORIO**

Questo premio deve essere assegnato al cosplayer che esibisce l'accessorio più bello, imponente o stravagante che sia. Questo premio deve essere assegnato in base al solo accessorio, e non al resto del costume e/o all'interpretazione del cosplayer che lo utilizza. Un' arma particolarmente imponente o ben realizzata, un oggetto ornamentale, un copricapo, una suppellettile particolarmente ben realizzata sono possibili fattori di attribuzione di questo premio.

### **PREMIO SIMPATIA**

Questo premio più essere assegnato ad un singolo cosplayer oppure ad un gruppo, e deve essere assegnato a colui o coloro che più ha impressionato per la propria carica di simpatia, indipendentemente da quanto il costume possa essere o non essere stato di buona fattura.

Un'ottima interpretazione di un personaggio buffo, una parodia ben studiata, una

interpretazione irriverente sono tutti possibili elementi determinanti per l'assegnazione di questo premio.

#### **PREMIO COSPLAY MUSIC**

Con questo premio si vuol mettere in risalto il o i cosplayer che più di altri si è distinto nella realizzazione/interpretazione di un costume ispirato ai cantanti della scena musicale.

#### **MIGLIOR COPPIA**

Questo premio viene assegnato ad un gruppo di due cosplayer che, globalmente, abbiano saputo distinguersi nella realizzazione, interpretazione, qualità di un costume ispirato ad una delle innumerevoli coppie famose del panorama dell'animazione, dei film, dei fumetti, dei giochi, della letteratura, ecc...

#### **MIGLIOR COREOGRAFIA**

Con questo premio si vuol premiare il cosplayer o i cosplayer che sono riusciti a distinguersi per la spettacolarità della coreografia messa in scena sul palco. In particolare vengono valutate la coordinazione dei movimenti, l'impatto visivo e la corrispondenza tra coreografia e base musicale.

#### **PREMIO LUCCA GAMES**

Con questo premio, in questa edizione, si vuol premiare il cosplayer o i cosplayer che sapranno distinguersi maggiormente con costumi dal tema **Gotico** sia per la qualità dei costumi, sia per una particolare interpretazione che sappia cogliere la peculiarità del tema. **Per questa categoria si valutano sia costumi tratti da opere esistenti, sia reinterpretazioni in chiave gothica di personaggi esistenti, sia costumi completamente original.**

#### **MENZIONE SPECIALE 20TH Anniversary Dynamic Characters Tamashii**

Questo premio deve essere assegnato al personaggio che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume nel rappresentare uno dei soggetti della linea Dynamic Characters by **Tamashii Nations** (<http://tamashii.jp/>). Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume, la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta e la realizzazione di tutti gli accessori. Questo premio racchiude in sé molti aspetti del cosplay che vengono premiati in categorie a sé stanti. Pertanto nella sua assegnazione bisogna cercare di premiare il cosplayer che ha cercato di curare tutti questi aspetti.

Grazie alla collaborazione con **Cosmic Group** (<http://www.cosmicgroup.eu/>) al vincitore saranno consegnati due robot della serie "**GX soul of chogokin: Mazinga Z**" (gx70) e "**Grande Mazinga**" (Gx71), questi due celebri personaggi sono anche i primi due GX usciti della linea Dynamic classic.

#### **MENZIONE SPECIALE 10TH Anniversary World Tour Tamashii**

Questo premio deve essere assegnato al personaggio, che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume nel rappresentare uno dei personaggi rappresentati nelle linee di figure della **Tamashii Nations** (<http://tamashii.jp/>). Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume, la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta e la realizzazione di tutti gli accessori. Questo premio racchiude in sé molti aspetti del cosplay che vengono premiati in categorie a sé stanti. Pertanto nella sua assegnazione bisogna cercare di premiare il cosplayer che ha cercato di curare tutti questi aspetti.

Grazie alla collaborazione con **Cosmic Group** (<http://www.cosmicgroup.eu/>) al vincitore verrà consegnato "**SRC SPAZERCROSS GRENDIZER+SPAZER BOX**", uno speciale box set che verrà mostrato per la prima volta a Lucca. La confezione contiene in un'unica soluzione il modello **SRC Grendizer Kurogane finish** e la **navetta Spazer di Goldrake**.

#### **17 – Privacy**

La partecipazione alle gare denominate "Lucca cosplay 2017" che si svolgeranno nelle date come all'art.1 del presente regolamento e la conseguente accettazione del presente

regolamento, da il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

### **18 – Addendum**

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.

### **I PREMI IN PALIO:**







※超合金魂 GX-70 マジンガーZ D.C.は別売りです。

