

FINAL FANTASY REUNION: THE WORLD OF FINAL FANTASY CONTEST COSPLAY-

1 – Data dell'evento e Location

“ FINAL FANTASY REUNION: THE WORLD OF FINAL FANTASY CONTEST

COSPLAY- è un evento organizzato da Lucca Comics & Games. L'evento si svolgerà Sabato 4 Novembre ore 15, presso l'Auditorium della Chiesa di San Francesco, area Japan Town,

2 – Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti al contest dovranno appartenere all'universo di Final Fantasy e Kingdom Hearts.

3 – Iscrizioni

Per poter partecipare a saranno necessari i seguenti requisiti:- .

Iscriversi presso il punto iscrizioni all'Auditorium della Chiesa di San Francesco dalle 14:00 alla 14:45 .

Avere almeno 14 anni .

Documentazione e dati personali necessari per la iscrizione:

Modulo con liberatoria compilato- Trovate alla pagina relativa al contest la liberatoria, unico sia per maggiorenni che per minorenni, da stampare e portare compilato al momento della iscrizione.

immagine di riferimento del personaggio (opzionale)

. traccia audio in formato mp3 (opzionale)

.documento di identità (da esibire solo in caso di richiesta degli addetti alle iscrizioni)

Iscrizione in loco:

1.Ogni partecipante dovrà presentarsi **il giorno 4 Novembre tra le 14:00 alla 14:45**, presso l'Auditorium della Chiesa di San Francesco , munito dei documenti e dei moduli elencati sopra. Moduli vuoti da compilare saranno anche presenti in loco, fino ad esaurimento scorte.

2.Il numero dei partecipanti sarà basato sul tempo totale a disposizione per la gara. Nel caso che il numero di iscritti superi un punto critico, per permettere a tutti gli interessati di partecipare,i partecipanti saranno fatti sfilare davanti ai giudici, senza poter effettuare la scenetta. In quel caso le sfilate verranno accompagnate da

musiche scelte dallo staff. Sarà possibile iscriversi in loco finché il tempo totale delle esibizioni o delle sfilate (vedi punto 8 del regolamento) non raggiungerà tale limite.

3.L'iscrizione è gratuita.

4 – Basi musicali e immagine di riferimento

È possibile per i partecipanti avere una musica o una traccia audio di sottofondo durante la sfilata, **La base musicale dovrà essere esclusivamente in formato MP3, di durata massima di 1 minuto. In caso di necessità, vedi punto 3 del presente regolamento, l'organizzazione sostituirà le musiche o le tracce con audio musicali di sua scelta.**

Un immagine di riferimento può essere lasciata al momento dell'iscrizione.

5 – Limitazioni e Obblighi

I partecipanti prendono atto, congiuntamente con l'iscrizione che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 12) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate.

La partecipazione a questo contest non pregiudica la partecipazione ad altri contest di cosplay di Lucca Comics & Games, purché si svolgano in giorni differenti, si può anche indossare nuovamente il costume portato in questa gara.

6 – Norme riguardanti singoli/gruppi/coppie

Ci si può iscrivere alla gara solo come singoli, non sono ammessi coppie o gruppi.

7 – Ordine della sfilata

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti in loco.

Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, **tranne che in casi urgenti e comunque a insindacabile giudizio dell'organizzazione**, pertanto si fa obbligo agli iscritti di presentarsi nell'area di raduno dei cosplayer entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata sul palco, pena l'esclusione dalla competizione.

8 – Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante avrà un determinato tempo a disposizione, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio interpretato, tale tempo non comprende il posizionamento delle scenografie e l'ingresso e l'uscita dal palco, che comunque dovranno essere effettuati in tempi brevi (non oltre i 30 secondi).

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

- 1 partecipante – 1 minuto

Ai partecipanti che non eseguiranno nessun tipo di "scenetta" verrà concesso lo stesso tempo limite sopra elencato. Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, con evidente dolo da parte del/dei partecipante/i, l'esibizione sarà fatta terminare bruscamente in modo da proseguire con la gara. Qualora i responsabili preposti (vedi punto 12) al controllo del corretto svolgimento della gara lo ritengano opportuno, tale inosservanza sarà sanzionata con l'esclusione dalla competizione.

In caso di necessità, vedi punto 3 del presente regolamento, le scenette verranno sostituite con una semplice sfilata.

9 – Chiamata e discesa dal palco

I partecipanti saranno radunati in un area predisposta nei pressi dell'ingresso del palco/luogo della sfilata (vedi punto 12) per creare un flusso continuo di esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati a esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco, ed eventualmente posizionare scenografie. Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il conteggio del tempo riservato all'esibizione (vedi punto 8).

Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta o della sfilata, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e recarsi al punto foto.

Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il palco.

Si ricorda che **in caso di necessità**, vedi punto 3 del presente regolamento, **le scenette verranno sostituite con una semplice sfilata**.

10 – Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e uso di animali

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti nonché, in casi estremi, l'interruzione immediata della scenetta.

Sono assolutamente vietati:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È inoltre vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

Sono permessi:

- coriandoli o simili
- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

11 – Riguardo le armi

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il

possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa. Per ulteriori informazioni vi rimandiamo al link della [polizia di stato](#) .

Tali armi non potranno comunque essere mai e in nessun caso utilizzate sul palco/luogo di sfilata o nel back-stage, pena l'esclusione dalla competizione.

12 – Competenze sul palco e nelle aree back-stage

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori, dei responsabili del cosplay, degli addetti alla sicurezza e del responsabile di palco che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco che verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

13 – Categorie in concorso

I premi ufficiali assegnati riguarderanno le seguenti categorie:

- **Miglior Costume Maschile,**
- **Miglior Costume Femminile**
- **Miglior Accessorio**
- **Miglior Armatura**
- **Menzione Speciale The World Of Final Fantasy**

Le descrizioni dei premi e i criteri di assegnazione sono descritti al punto 16

L'organizzazione si riserva di aggiungere e/o modificare i premi ufficiali, speciali, menzioni e in collaborazione anche successivamente all'uscita del presente regolamento.

14 – Metodologia di assegnazione dei premi:

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere collegialmente i vincitori. Terminata la deliberazione, la giuria comunicherà i vincitori dei premi.

Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

15 – La giuria

La giuria sarà composta da esperti e appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare alla gara, come specificate al punto 2.

Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di Lucca Comics & Games o altre persone qualificate.

16 – Criteri e descrizione dei premi

MIGLIOR PERSONAGGIO MASCHILE:Questo premio verrà assegnato al cosplayer che porterà il costume di un personaggio di Final Fantasy di sesso maschile e che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume. Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume (qualità sartoriale, cuciture, stoffe utilizzate), la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta del personaggio, la cura per l'acconciatura e il make-up e la realizzazione di tutti gli accessori.

Per l'assegnazione del premio conta il "sesso" del personaggio interpretato, che deve essere maschile e non il sesso del cosplayer.

MIGLIOR PERSONAGGIO FEMMINILE:Questo premio verrà assegnato al cosplayer che porterà il costume di un personaggio di Final Fantasy e Kingdom Hearts di sesso femminile, che più si è contraddistinto per la qualità globale del proprio costume. Fattori determinanti per l'assegnazione di questo premio sono: la fattura del costume (qualità sartoriale, cuciture, stoffe utilizzate), la somiglianza con il costume del personaggio rappresentato, l'interpretazione corretta del personaggio, la cura per l'acconciatura e il make-up e la realizzazione di tutti gli accessori.

Per l'assegnazione del premio conta il "sesso" del personaggio interpretato, che deve essere femminile e non il sesso del cosplayer.

MIGLIORE ARMATURA: Questo premio deve essere assegnato al cosplayer che esibisce l'armatura più bella, imponente o stravagante che sia. Questo premio deve essere assegnato in base alla sola armatura, e non al resto del costume e/o all'interpretazione del cosplayer che lo utilizza. Un' armatura particolarmente imponente o ben realizzata, con ornamenti, copricapo, particolarmente ben realizzata sono possibili fattori di attribuzione di questo premio

MIGLIOR ACCESSORIO

Questo premio deve essere assegnato al cosplayer che esibisce l'accessorio più bello, imponente o stravagante che sia. Questo premio deve essere assegnato in base al solo accessorio, e non al resto del costume e/o all'interpretazione del cosplayer che lo utilizza. Un' arma particolarmente imponente o ben realizzata, un oggetto ornamentale, un copricapo, una suppellettile particolarmente ben realizzata sono possibili fattori di attribuzione di questo premio.

MENZIONE SPECIALE FINAL FANTASY WORD

Questo premio può essere assegnato ad un singolo cosplayer oppure ad un gruppo, che più abbia saputo stupire la giuria. Non c'è un criterio specifico, la fattura del costume e l'interpretazione può influire, ma un'idea innovativa o la passione dimostrata potrebbero fare la differenza.

17 – Privacy

La partecipazione alle gara che si svolgerà nelle date come all'art.1 del presente regolamento e la conseguente accettazione del presente regolamento, da il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

18 – Addendum

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.