

1 – Data dell'evento e Location

L'Assassin's Creed – The Movie Cosplay Contest è un evento organizzato da 20th Century Fox in collaborazione con Lucca Comics & Games . L'evento si svolgerà **Sabato 29 ottobre alle ore 12:45 e si concluderà alle ore 13:30.**

Le premiazioni del contest si svolgeranno alle ore **18:30.**

➤ Il **“Punto Iscrizioni”** per le iscrizioni in loco, i **camerini** e il **punto foto** ufficiale della manifestazione Lucca Cosplay 2016 saranno situati nei pressi **alla destra del palco sul Baluardo San Donato – Area Music & Cosplay**

➤ **La location delle selezioni** sarà come sempre il **palco di Lucca Comics & Games** che è situato sul **“Baluardo San Donato”**.

2 – Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti al contest cosplay di Assassin's Creed The Movie dovranno appartenere all'universo di “Assassin's Creed”. Non sono ammesse rivisitazioni personali o costumi original liberamente ispirati al franchise.

3 – Iscrizioni

Per poter partecipare al Assassin's Creed The Movie Cosplay Contest saranno necessari i seguenti requisiti:

➤ Dovrà essere effettuata una **pre-iscrizione online**, alla quale sarà possibile accedere tramite la pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay a partire da **martedì 18 ottobre** alle ore 8:00 fino a **giovedì 27 Ottobre** ore 24:00. Le pre-iscrizioni non avranno limite né di tempo né di partecipanti, ma serviranno esclusivamente a raccogliere tutti i dati necessari per le iscrizioni in loco.

La pre-iscrizione online non da il diritto esclusivo di partecipazione alla gara.

➤ **Documentazione e dati personali necessari** per la pre-iscrizione online:

- nome e cognome
- data e luogo di nascita
- cod. fiscale
- numero di telefono (meglio se cellulare)
- indirizzo e-mail
- nome del gruppo
- personaggio interpretato
- serie da cui è tratto il personaggio
- immagine di riferimento del personaggio (consigliata)
- base musicale (opzionale).

➤ **Iscrizione in loco:** ogni partecipante pre-iscritto dovrà presentarsi **il giorno 29 ottobre entro e non oltre le ore 12:00**, presso il **Punto Iscrizioni**, munito del codice di pre-iscrizione e di un documento di identità. Per i gruppi numerosi si dovrà delegare un'unica persona per la convalida di tutto il gruppo, Il numero dei partecipanti sarà basato sul tempo totale a disposizione per la gara.

Sarà possibile iscriversi in loco finché il tempo totale delle esibizioni (vedi punto 8 del regolamento) non raggiungerà tale limite.

L'iscrizione alle selezioni è gratuita

4 – Basi musicali e immagine di riferimento

- È possibile per i partecipanti avere una musica o una traccia audio di sottofondo durante la sfilata, nel caso in cui non si intenda presentare una scenetta potrà essere inserita una musica di sottofondo dall'organizzazione. **La base musicale dovrà essere caricata esclusivamente in formato MP3 (dimensione Max 10Mb)** tramite l'interfaccia adibita sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay.

5 – Limitazioni e Obblighi

I partecipanti prendono atto, congiuntamente alla pre-iscrizione online che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti.

Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 12) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate.

Nel caso uno o più dei concorrenti partecipi ad un altro contest di Lucca Cosplay nello stesso giorno sabato 29 ottobre 2016, non può partecipare al Assassin's Creed The Movie Cosplay Contest

6 – Norme riguardanti i gruppi (Non applicabile al tipo di contest)

Per motivi relativi alla sicurezza sul palco il limite massimo è di 30 partecipanti per ogni gruppo.

7 – Ordine della sfilata

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti in loco.

Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, **tranne che in casi urgenti** e comunque **a insindacabile giudizio dell'organizzazione**, pertanto si fa obbligo agli iscritti di presentarsi nell'area di raduno dei cosplayer entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata sul palco, pena l'esclusione dalla competizione. E' prevista un'interruzione di circa 15/20 minuti durante lo svolgimento del contest

8 – Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante (in questa gara sono ammessi solo i partecipanti singoli) avrà un determinato tempo a disposizione, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio/i interpretato/i, tale tempo non comprende il posizionamento delle scenografie e l'ingresso e l'uscita dal palco, che comunque dovranno essere effettuati in tempi brevi (non oltre i 30 secondi).

I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

- 1 partecipante – 1 minuti e 30 secondi (singolo)

Ai partecipanti che non eseguiranno nessun tipo di "scenetta" verrà concesso lo stesso tempo limite sopra elencato. Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, con evidente dolo da parte del/dei partecipante/i, l'esibizione sarà fatta terminare bruscamente in modo da proseguire con la gara. Qualora i responsabili preposti (vedi punto 12) al controllo del corretto svolgimento della gara lo ritengano opportuno, tale inosservanza sarà sanzionata con l'esclusione dalla competizione.

9 – Chiamata e discesa dal palco

I partecipanti saranno radunati in un area predisposta nei pressi dell'ingresso laterale del back-stage e poi convogliati in direzione dell'ingresso al palco dagli addetti preposti (vedi punto 12) per creare un flusso continuo di esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco, ed eventualmente posizionare scenografie. Tutti i gruppi partecipanti verranno chiamati unicamente per numero senza includere nomi e dettagli nella chiamata, qualora vi sia

la necessità questa regola potrà essere estesa anche a singoli, coppie e trio. Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il conteggio del tempo riservato all'esibizione (vedi punto 8).

Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e recarsi al punto foto.

Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il palco.

10 – Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e uso di animali

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti nonché, in casi estremi, l'interruzione immediata della scenetta.

Sono assolutamente vietati:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È inoltre vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

Sono permessi:

- coriandoli o simili
- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

11 – Riguardo le armi

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa. Per ulteriori informazioni vi rimandiamo al link della [polizia di stato](#).

Tali armi non potranno comunque essere mai e in nessun caso utilizzate sul palco o nel back-stage, pena l'esclusione dalla competizione.

12 – Competenze sul palco e nelle aree back-stage

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori, dei responsabili del cosplay, degli addetti alla sicurezza e del responsabile di palco che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco che verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

13 – Categorie in concorso

I premi ufficiali offerti da 20th Century Fox assegnati per il Assassin's Creed The Movie Cosplay Contest nella giornata di sabato 29 Ottobre a Lucca Cosplay 2016 riguarderanno le seguenti categorie:

- PREMIO ANTEPRIMA ASSASSIN'S CREED – IL FILM

Le descrizioni dei premi e i criteri di assegnazione sono descritti al punto 16

L'organizzazione si riserva di aggiungere e/o modificare i premi ufficiali, speciali, menzioni e in collaborazione anche successivamente all'uscita del presente regolamento.

14 – Metodologia di assegnazione dei premi:

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere collegialmente i vincitori. Terminata la deliberazione, la giuria comunicherà i vincitori dei premi, che saranno annunciati durante la premiazione al termine dei contest della giornata.

Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

15 – La Giuria

La giuria sarà composta da esperti e appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare alla gara, come specificate al punto 2.

Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di Lucca Comics & Games o altre persone qualificate.

16 – Criteri e descrizione dei premi

➤ PREMIO ANTEPRIMA ASSASSIN CREED – IL FILM

Il premio offerto da 20th Century Fox, consiste in una proiezione speciale in anteprima di Assassin's Creed – The Movie per il vincitore e per i suoi 20 migliori amici in una sala cinema riservata.

Durante la proiezione verranno offerti bibite, popcorn e gadget per tutti.

19 – Privacy

La partecipazione a tutte le gare inserite nel calendario di “Lucca Cosplay 2016” che si svolgeranno nelle date come all’art.1 del presente regolamento e la conseguente accettazione del presente regolamento, da il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all’utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l’area della manifestazione.

20 – Addendum

L’organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.