

1 – Data dell’evento e Location

Le selezioni italiane del **European Cosplay Gathering season 8** sono un evento organizzato da Lucca Comics & Games. L’evento si svolgerà **sabato 4 Novembre** . L’inizio della gara e l’orario della premiazione verrà comunicato sul sito di Lucca Comics & Games

- Il **“Punto Iscrizioni”**, per le iscrizioni in loco, i **camerini** e il **punto foto** ufficiale della manifestazione Lucca Cosplay 2017 saranno situati nei pressi della struttura della **del palco “Baluardo San Donato”**
- **La location delle selezioni** sarà come sempre il **palco di Lucca Comics** che è situato sul **“Baluardo San Donato”**.

2 – Tema dei costumi

I costumi indossati dai partecipanti alle selezioni dovranno essere attinenti al mondo dell’animazione, del fumetto, del cinema, dei telefilm, della musica, dei videogiochi e artbook. Alla selezione ECG non sono ammessi costumi “original” e costumi basati su fan art. Inoltre non sono ammessi i gruppi "crossover" a meno che non siano riferiti a storie ufficiali che combinano i personaggi (come ad esempio alcuni manga delle Clamp e Kingdom Hearts).

3 – Iscrizioni

Per poter partecipare alle selezioni ECG saranno necessari i seguenti requisiti: Potranno partecipare alla selezione per l’ECG solo cosplayer con cittadinanza italiana correttamente pre-iscritti e **che avranno raggiunto la maggiore età** prima della pre-iscrizione online alla sfilata di Lucca Cosplay.

Potranno partecipare alla selezione ECG solo partecipanti singoli o gruppi composti da due o tre persone (coppie/trio).

Dovrà essere effettuata una **pre-iscrizione online**, alla quale sarà possibile accedere tramite la pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay a partire Lunedì 25 settembre dalle ore 21:00 fino a martedì 31 ottobre ore 24:00 . Le pre-iscrizioni non avranno limite né di tempo né di partecipanti, ma serviranno esclusivamente a raccogliere tutti i dati necessari per le iscrizioni in loco. **La pre-iscrizione online non da il diritto esclusivo di partecipazione alla gara.**

Documentazione e dati personali necessari per la pre-iscrizione online:

- nome e cognome
- data e luogo di nascita
- cod. fiscale
- numero di telefono (meglio se cellulare) indirizzo e-mail
- nome del gruppo
- personaggio interpretato
- serie da cui è tratto il personaggio
- immagine di riferimento del personaggio
- base musicale (opzionale)

Iscrizione in loco: ogni partecipante pre-iscritto dovrà presentarsi **il giorno 4 novembre entro e non oltre le ore 12:00**, presso il **Punto Iscrizioni**, munito del codice di pre-iscrizione e di un documento di identità. Per i gruppi numerosi si dovrà delegare un'unica persona per la convalida di tutto il gruppo, il numero dei partecipanti sarà basato sul tempo totale a disposizione per la gara. Sarà possibile iscriversi in loco finché il tempo totale delle esibizioni (vedi punto 8 del regolamento) non raggiungerà tale limite.

L'iscrizione alle selezioni è gratuita

4 – Basi musicali, immagini di riferimento e testo della scenetta

- È possibile per i partecipanti avere una musica o una traccia audio di sottofondo durante la sfilata. La base musicale dovrà essere caricata esclusivamente in formato MP3 (dimensione Max 10Mb) tramite l'interfaccia adibita sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay.
- E' obbligatorio inviare da una a quattro immagini di riferimento in modo che la giuria possa avere un termine di paragone il più corretto possibile durante la sfilata,. L'immagine dovrà essere caricata esclusivamente in formato JPG (dimensione Max 10Mb) tramite l'interfaccia adibita sulla pagina ufficiale di Lucca Music & Cosplay.
- E' consigliato presentare la documentazione del Work in Progress del costume, per un massimo di tre fogli, in modo che la giuria possa valutare meglio la fattura del cosplay. Queste immagini dovranno essere consegnate già stampate al momento dell'iscrizione il giorno della gara.
- E' possibile, inoltre, presentare il testo della scenetta tradotto in inglese per consentire ad eventuali giurati stranieri una maggiore comprensione della scenetta interpretata. Il testo già stampato può essere consegnato al momento dell'iscrizione il giorno della gara

5 – Limitazioni e Obblighi

I partecipanti prendono atto, congiuntamente alla pre-iscrizione online che saranno ritenuti, qualora colti in flagranza, responsabili di eventuali danni apportati al palco e alle attrezzature presenti. Si fa obbligo ai partecipanti di evitare i seguenti atteggiamenti durante la scena, e comunque sempre durante la permanenza sul palco, pena la squalifica immediata:

- Turpiloquio e volgarità
- Bestemmie e/o comportamenti offensivi verso le religioni e/o incitanti odio e razzismo.
- Atti osceni veri o simulati
- Atti comunemente sanzionati nella categoria di atti osceni in luogo pubblico dal codice civile.

Si ricorda altresì che gli organi preposti (vedi punto 11) hanno l'autorità per sanzionare ulteriori comportamenti offensivi e/o indecorosi non espressamente citati nelle categorie sopra citate. Nel caso uno o più dei concorrenti partecipi ad un altro contest di Lucca Cosplay nello stesso giorno di sabato 4 novembre 2017, non può partecipare alle selezioni ECG. La regola non si applica per eventuali altri contest cosplay tematici che ci potrebbero essere nei giorni 1,2 e 3 di Novembre.

6 – Ordine della sfilata

I partecipanti sfileranno secondo l'ordine in cui si saranno iscritti in loco. Non sarà possibile modificare l'ordine di sfilata, tranne che in casi urgenti e comunque a insindacabile giudizio dell'organizzazione, pertanto si fa obbligo agli iscritti di presentarsi nell'area di raduno dei

cosplayer entro e non oltre un minuto dalla loro chiamata sul palco, pena l'esclusione dalla competizione.

7 – Tempi concessi ai partecipanti sul palco

Ogni partecipante che sia singolo/coppia/trio avrà un determinato tempo a disposizione, durante il quale potrà recitare scene inventate, brani famosi o parodie relative al personaggio/i interpretato/i, tale tempo non comprende il posizionamento delle scenografie e l'ingresso e l'uscita dal palco, che comunque dovranno essere effettuati in tempi brevi (non oltre i 30 secondi). I tempi limite a disposizione sono i seguenti:

- 1 partecipante – 1 minuti e 30 secondi (singolo)
- da 2 a 3 partecipanti – 2 minuti (coppie/trio)

Se l'esibizione si protrarrà oltre il termine stabilito, con evidente dolo da parte del/dei partecipante/i, l'esibizione sarà fatta terminare bruscamente in modo da proseguire con la gara. Qualora i responsabili preposti (vedi punto 11) al controllo del corretto svolgimento della gara lo ritengano opportuno, tale inosservanza sarà sanzionata con l'esclusione dalla competizione.

8 – Chiamata e discesa dal palco

I partecipanti saranno radunati in un area predisposta nei pressi dell'ingresso laterale del back-stage e poi convogliati in direzione dell'ingresso al palco dagli addetti preposti (vedi punto 11) per creare un flusso continuo di esibizioni sul palco, i partecipanti saranno chiamati ad esibirsi dai presentatori e solo allora potranno accedere al fronte palco ed eventualmente posizionare scenografie. Qualora vi fosse la necessità, per ragioni di contenimento dei tempi, i partecipanti potranno venire chiamati unicamente per numero senza includere nomi e dettagli nella chiamata. Dal termine della chiamata dei partecipanti verrà concesso qualche attimo a discrezione dei presentatori, dopodiché inizierà il conteggio del tempo riservato all'esibizione (vedi punto 7). Allo scadere del tempo, o al termine della scenetta, i partecipanti dovranno soffermarsi brevemente di fronte alla giuria per poi scendere dal palco e recarsi al punto foto. Si fa obbligo di ritirare oggetti e/o accessori dopo la fine dell'esibizione ma comunque sempre prima di abbandonare il palco.

9 – Regole di sicurezza sul palco per effetti scenici e uso di animali

Si precisa che la mancata osservazione dei seguenti punti comporterà la squalifica immediata da parte dei responsabili preposti nonché, in casi estremi, l'interruzione immediata dell'esibizione. Sono assolutamente vietati:

- fiamme libere
- sostanze infiammabili
- getti d'acqua e liquidi
- schiume o sostanze schiumogene
- fumogeni
- esplosivi e petardi
- lancio di oggetti pesanti e/o contundenti

È inoltre vietato introdurre sul palco animali vivi o morti (impagliati e ossa) di qualsiasi taglia e tipo. Il divieto si estende anche ad insetti.

Sono permessi:

- coriandoli o simili

- effetti scenici teatrali non pericolosi che non rientrino nelle categorie sopracitate di divieto.
- peluche e riproduzioni di animali e/o insetti.

10 – Riguardo le armi

Si ricorda ai partecipanti alla gara che intendessero portare con se delle armi, che devono denunciare preventivamente alla propria questura di appartenenza il possesso dell'arma e il percorso che effettueranno con essa. Per ulteriori informazioni vi rimandiamo al link della **polizia di stato**. Tali armi non potranno comunque essere mai e in nessun caso utilizzate sul palco o nel back-stage, pena l'esclusione dalla competizione.

11 – Competenze sul palco e nelle aree back-stage

L'incarico di far rispettare le regole sul palco ai partecipanti è di competenza dei presentatori, dei responsabili del cosplay, degli addetti alla sicurezza e del responsabile di palco che hanno autorità assoluta in merito. Le zone circostanti al palco saranno controllate da appositi addetti che gestiranno il flusso dei partecipanti in entrata e in uscita dal palco che verificando a loro volta il rispetto delle regole da parte dei partecipanti.

12 – Categorie in concorso

I premi assegnati durante le selezioni ECG che si svolgeranno nella giornata di sabato 4 Novembre a Lucca Cosplay 2017 riguarderanno le seguenti categorie:

MIGLIOR SINGOLO ECG 1° classificato

MIGLIOR SINGOLO ECG 2° classificato (riserva)

MIGLIOR COPPIA/TRIO ECG 1° classificato

MIGLIOR COPPIA/TRIO ECG 2° classificato (riserva)

13 – Metodologia di assegnazione dei premi:

Al termine della gara la giuria si ritirerà per decidere collegialmente i vincitori dei premi descritti al punto 14, con avallo finale del delegato del Japan Expo. Terminata la deliberazione, la giuria comunicherà i vincitori dei premi, che saranno annunciati durante la premiazione al termine dei contest della giornata. Per ogni categoria di premio sono presenti delle riserve, che prenderanno il posto dei vincitori primi classificati qualora questi non siano in grado di prendere parte alla finale dell'ECG. Le decisioni della Giuria sono inappellabili.

14 – La giuria

La giuria sarà composta da personaggi di spicco del mondo del cosplay, oltre a esperti e appassionati competenti nelle varie tipologie di costumi che possono partecipare alla gara, come specificate al punto 2. Nel caso si verifichi una imprevista indisponibilità a presenziare alla manifestazione di uno o più giurati e relativi sostituti, e non sia possibile affidare l'incarico ad altri giurati alternativi, l'organizzazione si riserva il diritto di incaricare uno o più giurati d'ufficio scelti fra i responsabili dell'organizzazione di Lucca Comics & Games o altre persone qualificate.

15 – Criteri e descrizione dei premi

L'European Cosplay Gathering (ECG) è un evento la cui prossima edizione si terrà nel 2018 all'interno del Japan Expo di Parigi e che nasce da una collaborazione tra

quest'ultimo e le varie realtà europee legate al mondo del cosplay. I concorrenti potranno partecipare alla selezione nella giornata di **sabato 4 Novembre 2017**. Per partecipare alla selezione dell'ECG dovrà essere compilato l'apposito spazio presente sul form delle pre-iscrizioni online, selezionando la voce "selezioni ECG"

Per partecipare alle selezioni è necessario soddisfare i seguenti requisiti, richiesti specificatamente dall'organizzazione dell'ECG:

I costumi dovranno essere fatti a mano dai partecipanti e non su commissione o comprati. Nel caso fossero trovate prove inconfutabili che il costume è comprato o comunque non realizzato dal partecipante o dai partecipanti, quest'ultimo sarà squalificato

Sono accettati componenti e accessori minori realizzati su commissione, ma dovranno essere dichiarati preventivamente e verranno tenuti di conto nella valutazione d'insieme del costume.

Il singolo ed il gruppo definitivamente selezionati concorreranno come rappresentanti dell'Italia all'ECG nel 2018 che si terrà a Parigi, con un viaggio speso.

Per quanto riguarda la partecipazione alla finale ECG, ai vincitori sono fatti i seguenti obblighi:

I vincitori potranno portare all'ECG costumi diversi da quelli indossati durante la selezione solo con l'approvazione del delegato del Japan Expo.

Le norme di sicurezza dell'ECG potrebbero differire da quelle di Lucca Cosplay. I cosplayer selezionati dovranno conformarsi a tali norme durante l'evento al Japan Expo.

16 – Privacy

La partecipazione alle gare denominate "Lucca cosplay 2017" che si svolgeranno nelle date come all'art.1 del presente regolamento e la conseguente accettazione del presente regolamento, da il consenso da parte del/i partecipante/i al trattamento di tutti i dati, sensibili e non, che saranno forniti al momento delle pre-iscrizioni online e/o alla conferma delle iscrizioni in loco, nonché all'utilizzo e lo sfruttamento delle immagini relative alla competizione e in tutta l'area della manifestazione.

17 – Addendum

L'organizzazione si riserva di apportare al presente regolamento modifiche atte a migliorare lo svolgimento della manifestazione.